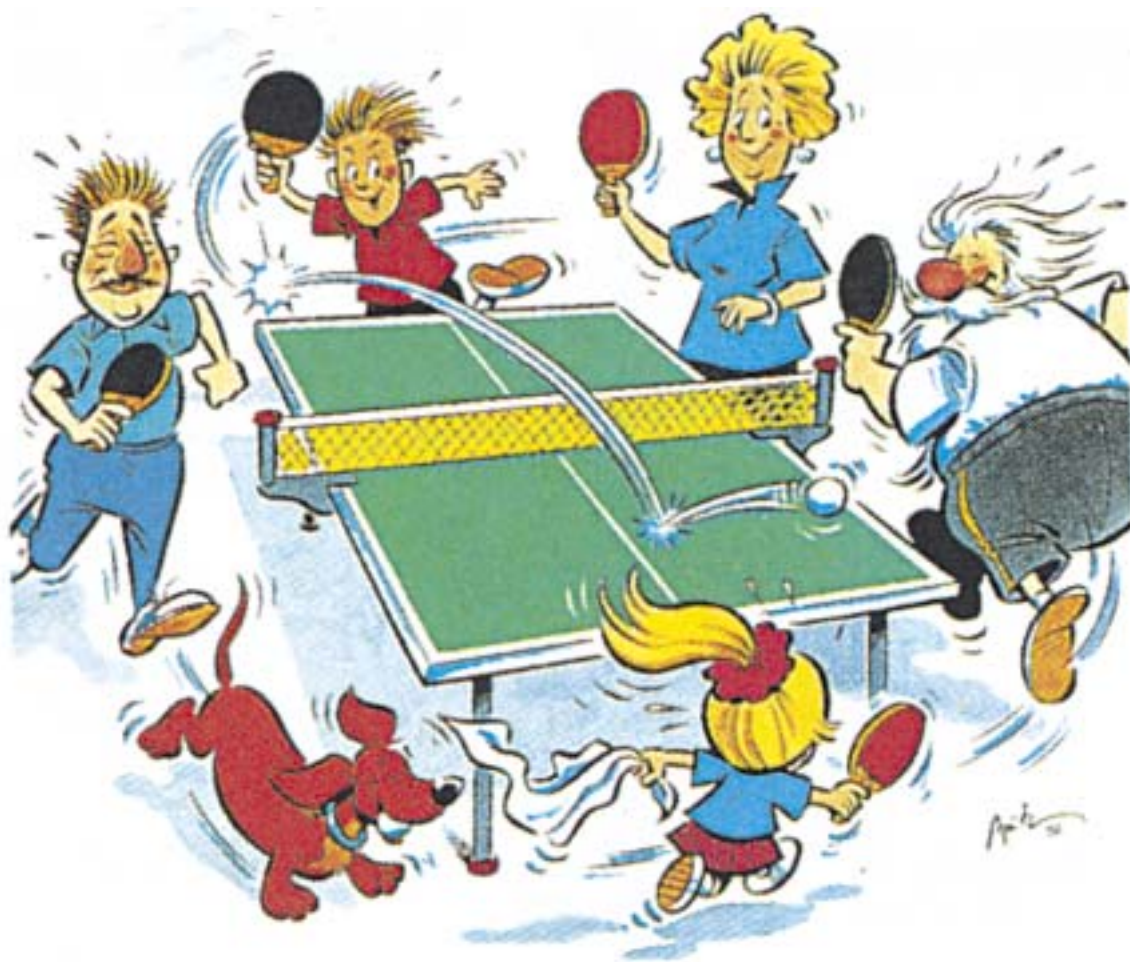


BORDTENNIS



INTERNATIONALE SPILLEREGLER

MED TILLÆG UDARBEJDET
AF BTE-BORDTENNISEKSPERTERNE

30. MAJ 2002

TILLÆG TIL DE INTERNATIONALE SPILLEREGLER OMFATTER:

2.11.1. a) og b) – ET SÆT

2.13.3. a) og b) – VALG AF SERV, MODTAGNING OG ENDE

2.13.4. a) og b) – VALG AF SERV, MODTAGNING OG ENDE

2.13.6. a) og b) – VALG AF SERV, MODTAGNING OG ENDE

2.13.7. a) og b) – VALG AF SERV, MODTAGNING OG ENDE

2.15.1. a) og b) – TIDSBEGRÆNSNINGSREGLEREN (EXPEDIT RULE)

2.15.3. a) og b) – TIDSBEGRÆNSNINGSREGLEREN (EXPEDIT RULE)

TILLÆGGET ER UDFÆRDIGET AF BTE-BORDTENNISEXPERTERNE

Dette tillæg er lavet af mange gode grunde. De forskellige måder at tælle på er valgt efter gode erfaringer og for at tilgodese spillerne ved de enkelte arrangementer, kampe m.v., så fornøjelsen bliver størst mulig.

SPIL TIL 11 er ITTF's regler og det internationalt anerkendte. Det bruges i alle turneringer, der er underlagt de internationale spilleregler.

SPIL TIL 21 var den tidligere internationale måde at tælle på. Spil til 21 blev afskaffet i ITTF's regler 1. august 2001, og bliver således ikke brugt i internationale turneringer under ITTF.

SPIL TIL 15 er en tredje mulighed, som med fordel kan bruges i rigtig mange forskellige bordtennisstævner m.v.

Hvis man har med mange og ikke særligt øvede spillere at gøre, vil det oftest være bedst at spille til 21 eller 15. Det giver mere ro og tid, inden sættene er færdigspillede, og det er ikke nær så stressende for spillerne, arrangørerne m.fl.

Spiller du derhjemme, i skolen, i SFO, i ungdomsklubben, i fritidshjemmet, på arbejdspladsen m.v., kan du jo selv afgøre og bestemme, hvad du synes, der er bedst. Nogle spillere laver kampe og sæt, hvor den, der taber, skal bestemme, hvordan der skal spilles i næste sæt eller næste kamp.

Skal du arrangere stævne eller turnering, der ikke er underlagt de internationale spilleregler, kan du jo selv bestemme. Du kan så vælge, hvad der efter din mening er bedst for spillerne og arrangørerne m.fl.

På denne måde får du formentlig også flest deltagere.

**GOD FORNØJELSE MED ET NUANCERET TÆLLESYSTEM, SOM GIVER
MASSER AF SJOVE OG SPÆNDENDE MULIGHEDER OG VARIATIONER.**

VENLIG HILSEN

BTE-BORDTENNISEXPERTERNE



INTERNATIONALE SPILLEREGLER

2.1. BORDET

2.1.1. Bordets overflade, kaldet spillefladen, skal være rektangulær, 274 cm lang og 152,5 cm bred, og skal ligge vandret i en højde af 76 cm over gulvet.

2.1.2. Spillefladen omfatter bordpladens øverste kanter, men ikke lodrette side- og endeflader.

2.1.3. Spillefladen må være forarbejdet af et hvilket som helst materiale og skal give et ensartet opspring på ca. 23 cm, når en godkendt bold slippes fra en højde på 30 cm over spillefladen.

2.1.4. Spillefladen skal være ensartet, mørkfarvet og mat, med en hvid side-linie langs hver sidelinie på 274 cm og med en hvid endelinie langs hver endelinie på 152,5 cm. Disse linier skal være 2 cm brede.

2.1.5. Spillefladen skal være delt i to lige store bordhalvdele af et lodret net, som placeres parallelt med endelinierne og som skal være ensartet overalt.

2.1.6. Til doubler skal hver bordhalvdel deles i to lige store halvdele af en hvid midterlinie - 3 mm bred - som løber parallelt med sidelinierne. Midterlinien skal betragtes som en del af hver bordhalvdels højre side.

2.2. NETTET

2.2.1. Nettet består af net, ophængning og netstolper.

2.2.2. Nettet skal være ophængt i en snor, som i hver ende skal være fastgjort til en lodret stolpe på 15,25 cm. Hver stolpes yderside skal være 15,25 cm uden for sidelinien.

2.2.3. Nettets øverste kant skal i hele sin længde være 15,25 cm over spillefladen.

BRUG BOLDEN – SPIL BORDTENNIS !

**TÆLLEREGLER – BÅDE/OG ER BEDRE END
BORDTENNIS ENTEN/ELLER**



2.2.4. Nettets underste kant skal i hele sin længde slutte tæt til spillefladen, og nettets ender skal slutte tæt til netstolperne.

2.3. BOLDEN

2.3.1. Bolden skal være kuglerund med en diameter på 40 mm.

2.3.2. Bolden skal veje 2,7 gram.

2.3.3. Bolden skal være lavet af celluloid eller lignende plastisk materiale, og skal være mat, og have farven hvid eller orange.

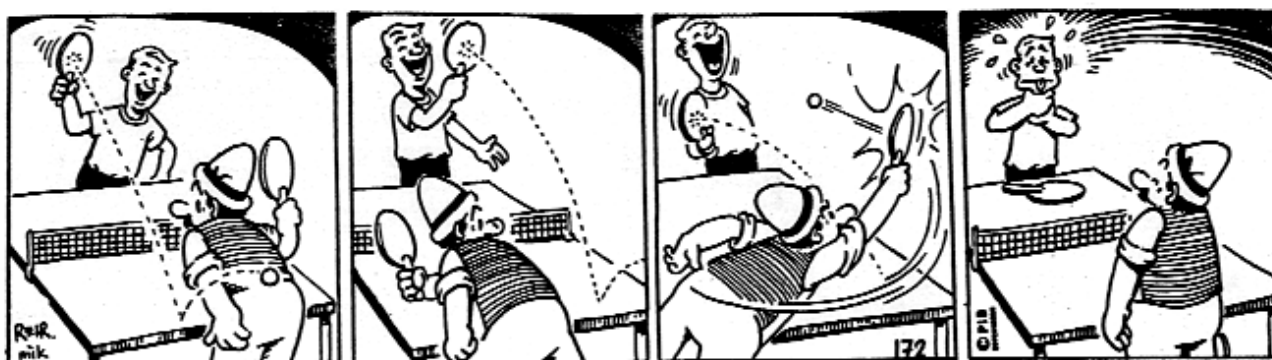
2.4. BATTET

2.4.1. Battet må have en hvilken som helst størrelse, form og vægt, men bladet skal være ensartet og stift.

2.4.2. Mindst 85% af bladet i tykkelse skal være af naturtræ; et klæbrigt lag i bladet må være forstærket med fibre, såsom carbonfibre, glasfibre eller komprimeret papir, men må ikke være tykkere end 7,5% af den totale tykkelse eller 0,35 mm - mindste mål gælder.

2.4.3. Hver side af bladet, der benyttes til at slå til bolden, skal være belagt med enten ordinær pimple gummi med knopperne udad med en total tykkelse inkl. klæbestof på max. 2 mm eller sandwich gummi med knopperne indad eller udad med en total tykkelse inkl. klæbestof på max. 4 mm.

2.4.3.1. Pimple gummi er en enkelt belægning af uporøst gummi, ægte eller syntetisk, med knopperne jævnt fordelt på overfladen i et antal af mindst 10 og højst 50 pr. cm².



2.4.3.2. Sandwich gummi er en enkelt belægning af svampegummi dækket med en enkelt ydre belægning af pimple gummi med knopperne enten udad eller indad. Pimple gummiet må højst være 2 mm tykt.

2.4.4. Belægningen skal dække bladet overalt og må ikke gå udenfor bladets område, bortset fra at området nær skaftet - hvor fingrene placeres - må forblive uden belægning eller dækket med et hvilket som helst andet materiale.

2.4.5. Bladet, ethvert lag i bladet, enhver belægning og klæbestof, skal være sammenhængende og af ensartet tykkelse.

Belægning på en side af battet, der ikke benyttes til at slå til bolden, behøver ikke at være af ensartet tykkelse.

2.4.6. Overfladen af enhver batside, med eller uden belægning, skal være mat, rød på den ene side og sort på den anden.

2.4.7. Mindre variationer i ensartetheden i belægning eller farve på grund af afblegning, slid eller beskadigelse kan tillades, forudsat at overfladens karakter ikke ændres væsentligt.

2.4.8. Før kampens start og hver gang en spiller ønsker at skifte bat i en kamp, skal han vise modstanderen og dommeren battet, og skal tillade dem at undersøge battet.

2.5. DEFINITIONER

2.5.1. Et RALLY er den periode, som bolden er i spil.

2.5.2. BOLDEN ER I SPIL fra det sidste øjeblik, hvor den ligger stille i håndfladen, før den med fuldt overlæg kastes op og indtil et rally er afsluttet som pointgivende eller ombold.

2.5.3. En OMBOLD er et rally, i hvilket resultatet ikke tæller.

2.5.4. Et POINT er et rally, i hvilket resultatet tæller.

BORDTENNIS - TAB OG VIND MED RETTE SIND!



2.5.5. BATHÅNDEN er den hånd, som holder battet.

2.5.6. Den FRIE HÅND er den hånd, som ikke holder battet.

2.5.7. En spiller RAMMER bolden, hvis han rammer den med sit bat, holdt i hånden eller med sin bathånd nedenfor håndleddet.

2.5.8. OBSTRUKTION er, hvis en spiller, uanset med hvad, stopper bolden i spil eller når den bevæger sig imod spillefladen og endnu ikke har passeret sin egen bordhalvdels endelinie uden at have ramt egen bordhalvdel efter at modstanderen sidst har ramt bolden.

2.5.9. SERVER er den spiller, som skal ramme bolden først i et rally.

2.5.10. MODTAGER er den spiller, som dernæst rammer bolden.

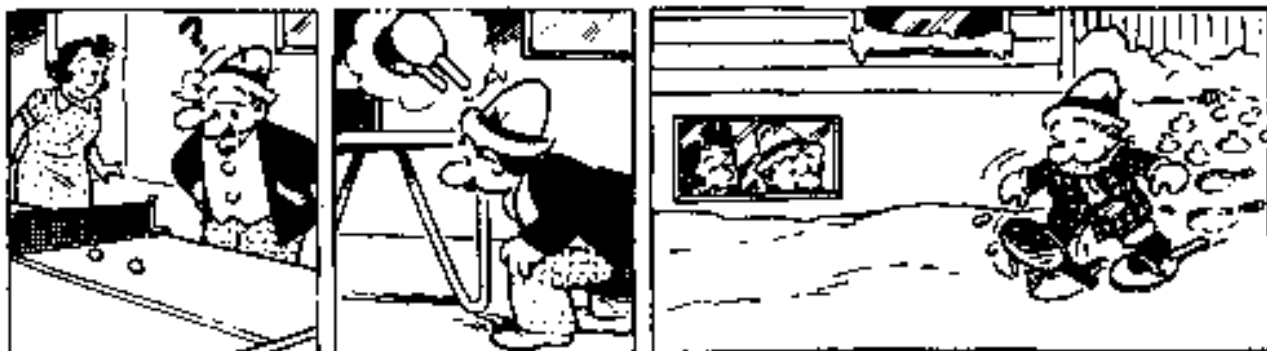
2.5.11. DOMMER er den person, som styrer kampen.

2.5.12. ASSISTERENDE DOMMER er den person, som assisterer dommeren i visse opgaver.

2.5.13. Alt en spiller er IKLÆDT eller BÆRER, omfatter en hvilken som helst ting, som han er iklædt eller bærer fra starten af et rally.

2.5.14. Bolden skal betragtes som have passeret OVER eller UDEN OM nettet, hvis den passerer hvor som helst, bortset fra mellem net og netstolper samt mellem net og spillefladen.

2.5.15. ENDELINIEN skal betragtes som ubegrænset forlænget i begge retninger.



2.6. EN KORREKT SERV

2.6.1. Ved servens begyndelse skal bolden hvile frit i den frie hånds åbne håndflade, som holdes stille over bordfladens niveau og bagved serverens endelinie.

2.6.2. Serveren skal derefter kaste bolden opad, næsten lodret, og mindst 16 cm efter at have forladt håndfladen og uden at ramme andet, indtil bolden rører battet.

2.6.3. Når bolden er for nedadgående, skal der slås til den, således at den først rører serverens bordhalvdel og derefter, idet den passerer direkte over eller uden om nettet, direkte rammer modtagerens bordhalvdel. I double skal bolden ramme på skift serverens højre bordhalvdel og modtagerens højre bordhalvdel.

2.6.4. Bolden og battet skal være over bordfladens niveau fra det sidste øjeblik, i hvilket bolden ligger stille, kastes op og indtil bolden rører battet.

2.6.5. I det øjeblik, battet rammer bolden, skal bolden være bag bordets endelinie, men ikke bag den del af kroppen - bortset fra hoved, arme og ben - som er længst fra nettet.

2.6.6. Det er spillerens ansvar at serve således, at dommeren eller assisterende dommer kan se, at spilleren opfylder kravene til en korrekt serv.

2.6.6.1. Dommeren eller assisterende dommer kan første gang i en kamp, hvor han er i tvivl om rigtigheden af en spillers serv, afbryde spillet og advare spilleren uden at ændre pointstillingen.

2.6.6.2. Ved enhver efterfølgende situation i samme kamp, hvor spillerens serv er af tvivlsom karakter, af samme eller en hvilken som helst anden grund, skal tvivlen ikke komme ham til gode, men han skal tabe et point.

2.6.6.3. Hvis en spiller i double har fået en advarsel for en tvivlsom serve, vil en yderligere tvivlsom serve fra samme spiller eller hans partner resultere i, at parret mister 1 point.



2.6.6.4. Når som helst der foreligger en klar overtrædelse af kravene til en korrekt serv, skal der ikke gives en advarsel, men spilleren taber et point ved første og enhver senere situation.

2.6.7. Undtagelsesvis kan der ses bort fra den foreskrevne servemetode, hvis dommeren før kampen bliver gjort opmærksom på at overholdelse forhindres af et fysisk handicap.

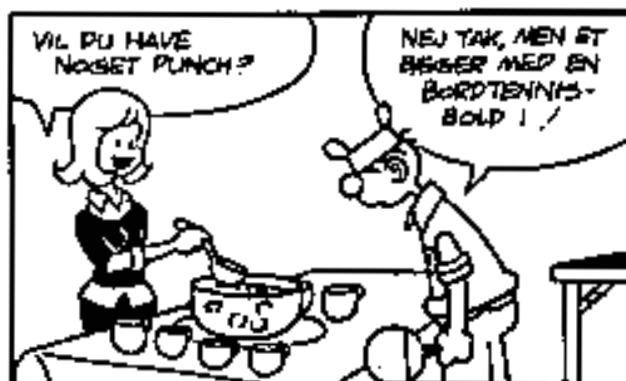
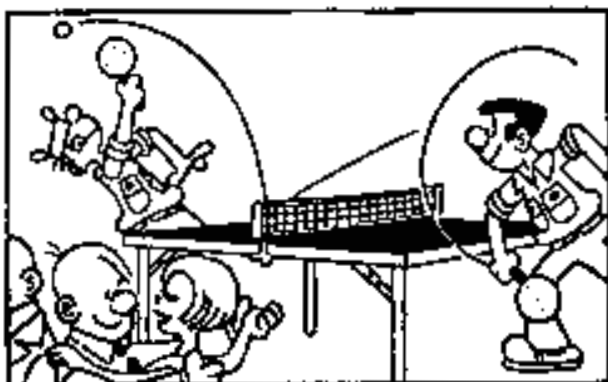
2.7. EN KORREKT RETURNERING

2.7.1. Efter en serv eller en returnering skal bolden rammes sådan, at den passerer over eller uden om nettet og rammer modstanderens bordhalvdel, enten direkte eller efter at have rørt nettet.

2.8. SPILLEORDEN

2.8.1. I single skal serveren først udføre en korrekt serv, modtageren skal derefter udføre en korrekt returnering. Herefter skal server og modtager skiftevis udføre korrekte returneringer.

2.8.2. I double skal serveren først udføre en korrekt serv, derefter skal modtager udføre en korrekt returnering, derefter skal serverens partner udføre en korrekt returnering, hvorefter modtagerens partner skal udføre en korrekt returnering. Herefter skal spillerne fortsætte med korrekte returneringer i den nævnte rækkefølge.



2.9. OMBOLD

2.9.1. Et rally skal spilles om:

2.9.1.1. hvis bolden, når den i serveren passerer over eller uden om nettet og berører dette, forudsat serveren i øvrigt er korrekt, eller at modstanderen eller dennes partner laver obstruktion.

2.9.1.2. hvis der serves, når den modtagende spiller eller par ikke er klar, forudsat at hverken modtager eller dennes partner forsøger at ramme bolden.

2.9.1.3. hvis spilleren forhindres i at udføre en korrekt serv eller returnering, eller iøvrigt i at opfylde lovene på grund af forstyrrelser udenfor spillerens kontrol.

2.9.1.4. hvis spillet afbrydes af dommer eller assisterende dommer.

2.9.2. Spillet kan afbrydes:

2.9.2.1. for at rette en fejl i serveorden, modtageorden eller forkert placering.

2.9.2.2. for at introducere tidsbegrænsningsreglen.

2.9.2.3. for at advare eller straffe en spiller.

2.9.2.4. hvis spillet forstyrres af omstændigheder, som kan påvirke resultatet af et rally.

2.10. ET POINT

2.10.1. Med mindre rallyet spilles om, vinder en spiller et point:

2.10.1.1. hvis hans modstander ikke gennemfører en korrekt serv.

2.10.1.2. hvis hans modstander ikke gennemfører en korrekt returnering.

2.10.1.3. hvis bolden, efter at han har udført en korrekt serv eller returnering, rammer andet end nettet før modstanderen rammer bolden.

BORDTENNIS – ALLETIDERS IDRÆT !



2.10.1.4. hvis bolden efter at være ramt af modstanderen passerer udover hans endelinie uden at have ramt hans spillehalvdel.

2.10.1.5. hvis hans modstander obstruerer bolden.

2.10.1.6. hvis hans modstander rammer bolden to gange i træk.

2.10.1.7. hvis hans modstander slår til bolden med en batside, der ikke opfylder kravene i 2.4.3.

2.10.1.8. hvis hans modstander, dennes bat, påklædning eller noget andet han bærer på sig, sætter spillefladen i bevægelse.

2.10.1.9. hvis hans modstander, dennes bat, påklædning eller noget andet han bærer på sig, rører nettet.

2.10.1.10. hvis hans modstanders frie hånd rører ved spillefladen.

2.10.1.11. hvis en doublemodstander slår til bolden, når det ikke er hans tur i henhold til den etablerede opstilling som server og modtager.

2.10.1.12. som forudsat under tidsbegrænsningsreglen (2.15.2).

2.11. ET SÆT

2.11.1. Et sæt vindes af den spiller eller par, som først opnår 11 points, med mindre begge spillere eller par når 10 points, i hvilket tilfælde den spiller eller par, som først opnår 2 points mere end modstanderen, vinder sættet.

TILLÆG TIL SPILLEREGLERNE 2.11. ET SÆT:

a) Et sæt vindes af den spiller eller par, som først opnår 15 points, med min-



dre begge spillere eller par når 15 points, i hvilket tilfælde den spiller eller par, som først opnår 2 points mere end modstanderen, vinder sættet.

- b) Et sæt vindes af den spiller eller par, som først opnår 21 points, med mindre begge spillere eller par når 20 points, i hvilket tilfælde den spiller eller par, som først opnår 2 points mere end modstanderen, vinder sættet.*

2.12. EN KAMP

2.12.1. En kamp spilles bedst af et hvilket som helst antal ulige sæt.

2.13. VALG AF SERV, MODTAGNING OG ENDE

2.13.1. Retten til først at vælge at serve, at modtage eller ende skal afgøres ved lodtrækning. Vinderen kan vælge at serve eller modtage først, eller starte i den ene ende.

2.13.2. Når en spiller/par har valgt, får den anden spiller/par det andet valg.

2.13.3. Efter hver 2. point skal den spiller eller det par, der har modtaget, være server eller servepar. Serveskiftet foretages sådan, indtil sættet er slut, med mindre stillingen er 10-10, eller tidsbegrænsningsreglen tages i anvendelse, hvorefter der skiftes serv efter 1 point.

TILLÆG TIL SPILLEREGLERNE 2.13.3.

- a) Ved spil til 15: Efter hver 3 point skal den spiller eller det par, der har modtaget, være server eller servepar. Serveskiftet foretages sådan, indtil sættet er slut, med mindre stillingen er 15-15, eller tidsbegrænsningsreglen tages i anvendelse, hvorefter der skiftes serv efter 1 point.*
- b) Ved spil til 21: Efter hver 5 point skal den spiller eller det par, der har modtaget, være server eller servepar. Serveskiftet foretages sådan, indtil sættet er slut, med mindre stillingen er 20-20, eller tidsbegrænsningsreglen tages i anvendelse, hvorefter der skiftes serv efter 1 point.*

**BORDTENNIS – EN GOD MÅDE AT VÆRE
SAMMEN PÅ !**



2.13.4. De første 2 server i en double udføres af den spiller, som vælges af det par, som har serveretten, og modtages af den spiller, som vælges af det par, som modtager serveren.

Fra 2. sæt skal, når 1. server er valgt, 1. modtager være den spiller, som serverede til ham i umiddelbart foregående sæt.

TILLÆG TIL SPILLEREGLERNE 2.13.4.

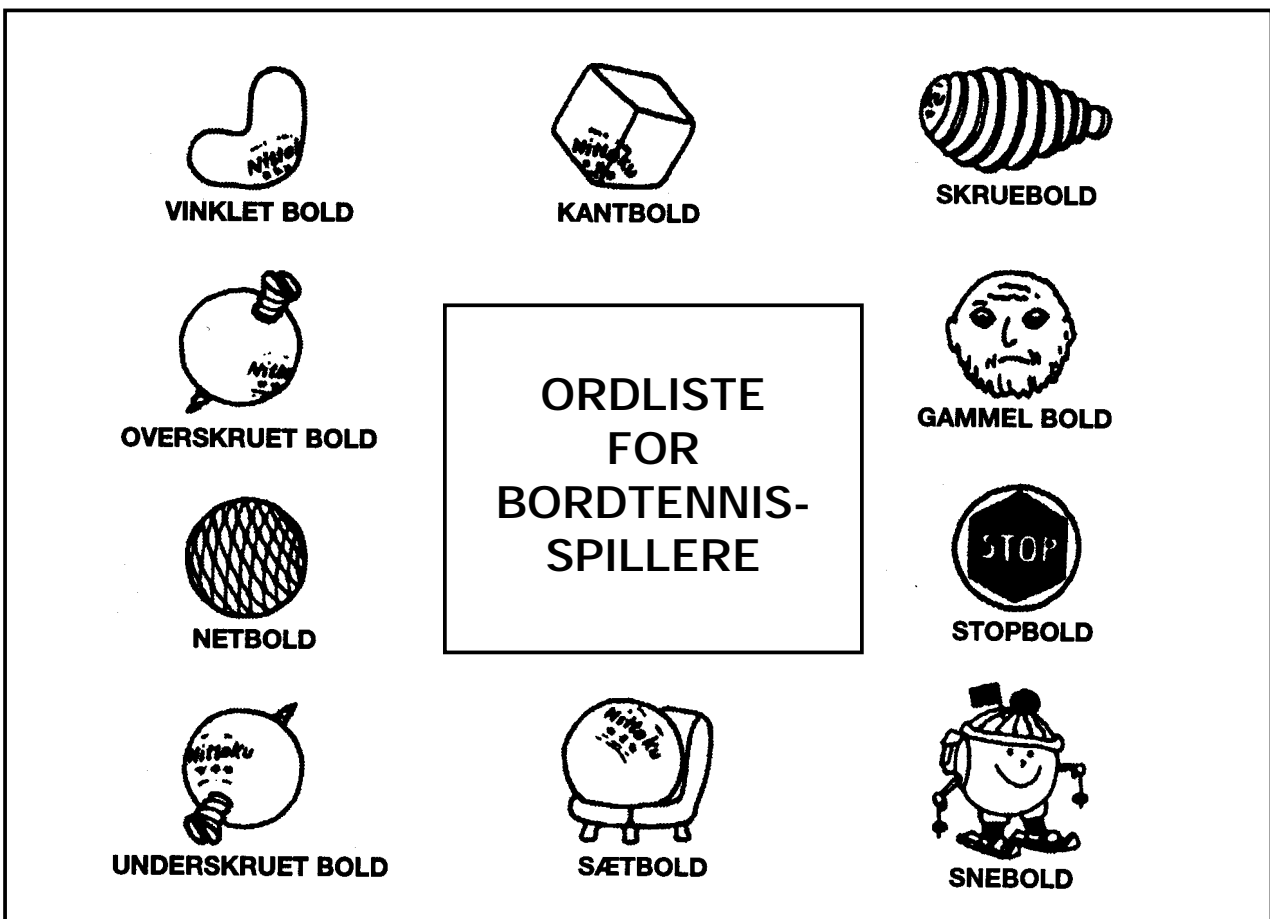
a) Ved spil til 15: De første 3 server i en double udføres af den spiller, som vælges af det par, som har serveretten, og modtages af den spiller, som vælges af det par, som modtager serveren.

Fra 2. sæt skal, når 1. server er valgt, 1. modtager være den spiller, som serverede til ham i umiddelbart foregående sæt.

b) Ved spil til 21: De første 5 server i en double udføres af den spiller, som vælges af det par, som har serveretten, og modtages af den spiller, som vælges af det par, som modtager serveren.

Fra 2. sæt skal, når 1. server er valgt, 1. modtager være den spiller, som serverede til ham i umiddelbart foregående sæt.

2.13.5. Ved hvert serveskift i doubler skal foregående modtager være server, og makkeren med foregående server skal være modtager.



2.13.6. Den spiller eller det par, der serverede først i et sæt, skal begynde som modtager i næste sæt af kampen. I sidste mulige sæt i en double skal modtagerne bytte opstilling, når det ene par opnår 5 points.

TILLÆG TIL SPILLEREGLERNE 2.13.6.

- a) Ved spil til 15: Den spiller eller det par, der serverede først i et sæt, skal begynde som modtager i næste sæt af kampen. I sidste mulige sæt i en double skal modtagerne bytte opstilling, når det ene par opnår 7 points.
- b) Ved spil til 21: Den spiller eller det par, der serverede først i et sæt, skal begynde som modtager i næste sæt af kampen. I sidste mulige sæt i en double skal modtagerne bytte opstilling, når det ene par opnår 10 points.

2.13.7. Spiller eller par bytter side efter hvert sæt, og i sidste mulige sæt af en kamp byttes side, når en spiller eller et par har opnået 5 points.

TILLÆG TIL SPILLEREGLERNE 2.13.7.

- a) Ved spil til 15: Spiller eller par bytter side efter hvert sæt, og i sidste mulige sæt af en kamp byttes side, når en spiller eller et par har opnået 7 points.
- b) Ved spil til 21: Spiller eller par bytter side efter hvert sæt, og i sidste mulige sæt af en kamp byttes side, når en spiller eller et par har opnået 10 points.

2.14. FORKERT SERVER, MODTAGER ELLER ENDE

2.14.1. Hvis en spiller server eller modtager, når det ikke er hans tur, skal spillet afbrydes af dommeren så snart fejlen opdages, og skal fortsætte med den spiller som server respektive modtager, som ved den aktuelle pointstilling skulle serve eller modtage i henhold til den spillerækkefølge, der var fastsat ved kampens begyndelse.

Og i doubler til den serverækkefølge, valgt af det par, som har retten til at serve først i det sæt, hvor fejlen opdages.

**BORDTENNIS –
SPORTEN MED DE MANGE MULIGHEDER !**



2.14.2. Hvis spillerne ikke har byttet side, da de skulle have gjort det, skal spillet afbrydes af dommeren, så snart fejlen opdages, og skal genoptages med den stilling, som er opnået, og med spillerne på den plads, som de skulle have indtaget i henhold til opstillingen ved kampens start.

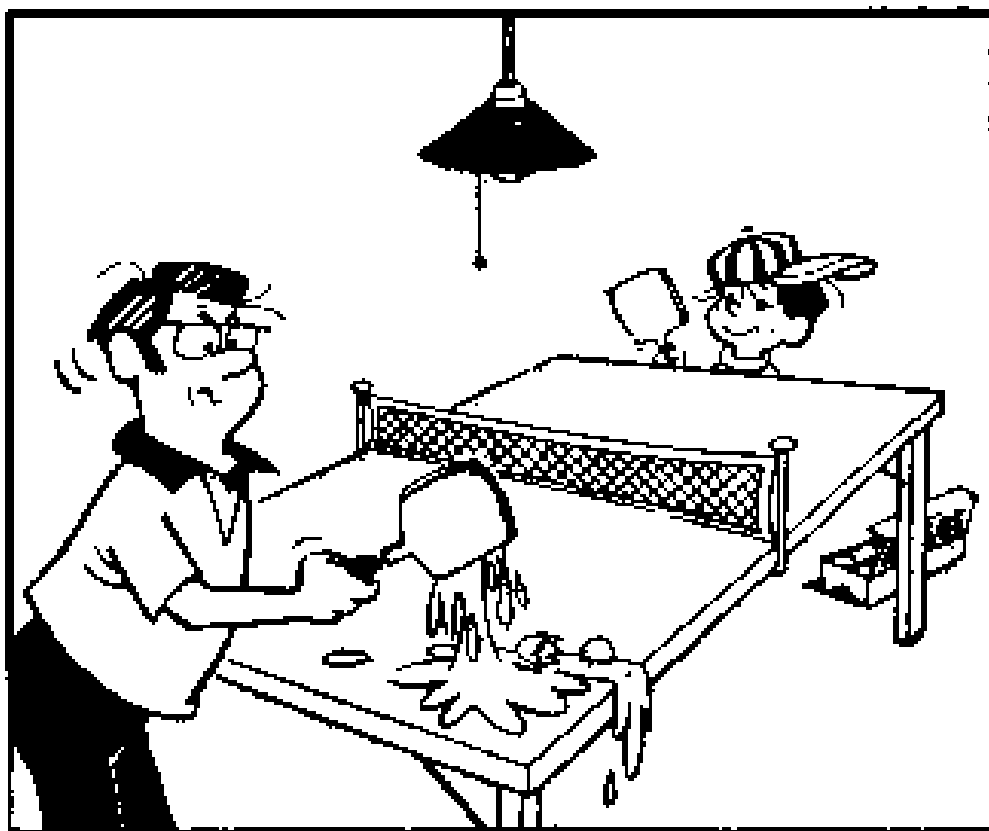
2.14.3. Under alle omstændigheder skal alle points, opnået før fejlen blev opdaget, tælle.

2.15. TIDSBEGRÆNSNINGSREGLER (EXPEDIT RULE)

2.15.1. Hvis et sæt ikke er afsluttet efter 10 minutters spil, eller tidligere efter ønske fra begge spillere eller par, skal tidsbegrænsningsreglen benyttes, bortset fra, hvis begge spillere eller par har opnået mindst 9 points.

TILLÆG TIL SPILLEREGLERNE 2.15.1

a) Ved spil til 15: Hvis et sæt ikke er afsluttet efter 12 minutters spil, eller tidligere efter ønske fra begge spillere eller par, skal tidsbegrænsningsreglen benyttes, bortset fra, hvis begge spillere eller par har opnået mindst 13 points.



b) Ved spil til 21: Hvis et sæt ikke er afsluttet efter 15 minutters spil, eller tidligere efter ønske fra begge spillere eller par, skal tidsbegrænsningsreglen benyttes, bortset fra, hvis begge spillere eller par har opnået mindst 19 points.

2.15.1.1. Hvis bolden er i spil, når tidsgrænsen nås, skal spillet afbrydes af dommeren og genoptages ved serv af den spiller, der serverede i det rally, som blev afbrudt.

2.15.1.2. Hvis tidsgrænsen nås, når bolden ikke er i spil, skal spillet genoptages ved serv, udført af modtageren i det foregående rally.

2.15.2. Derefter server hver spiller 1 point skiftevis indtil sættets afslutning, og hvis modtager eller modtagende par foretager 13 korrekte returneringer, taber serveren 1 point.

2.15.3. Når først tidsbegrænsningsreglen er introduceret eller hvis et sæt varer længere end 10 minutter, skal reglen gælde i den resterende del af kampen.

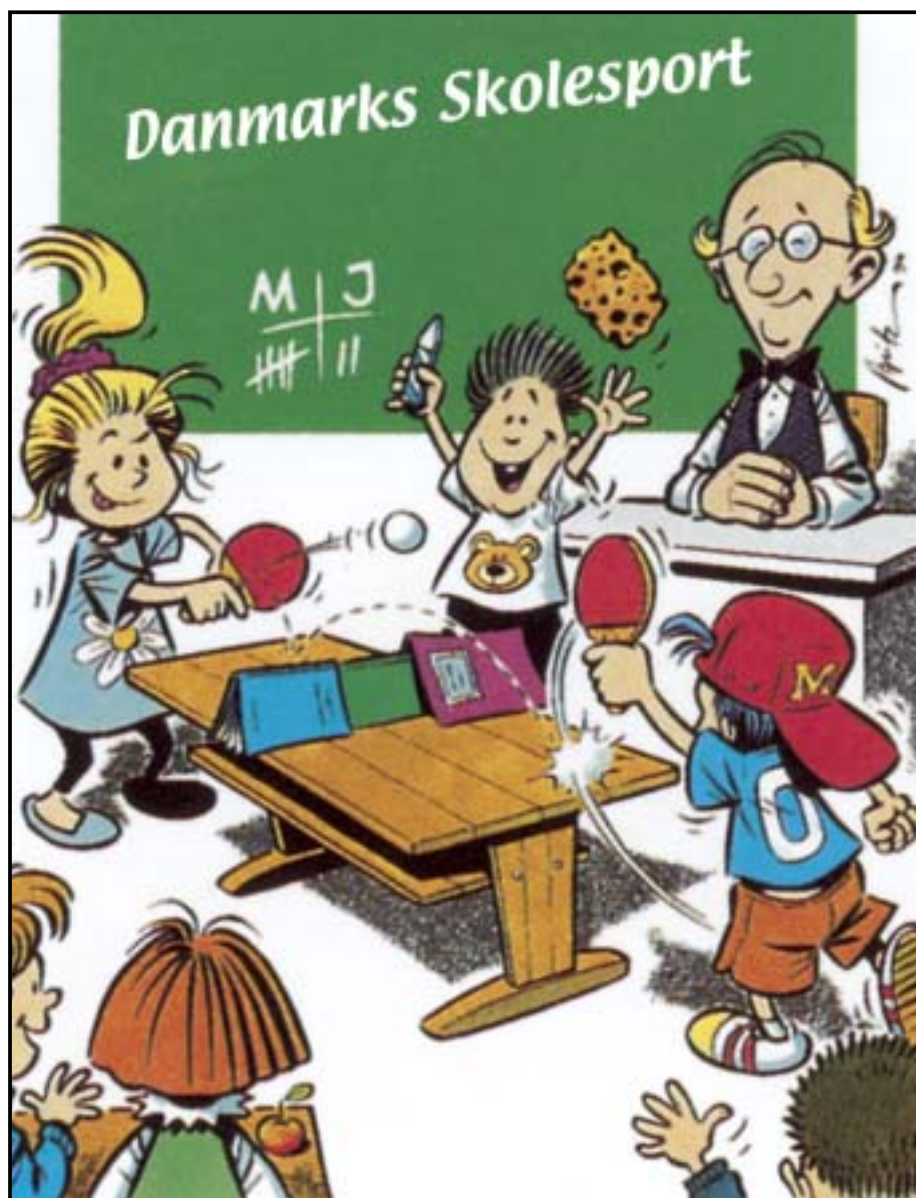
TILLÆG TIL SPILLEREGLERNE 2.15.3.

a) Ved spil til 15: Når først tidsbegrænsningsreglen er introduceret eller hvis et sæt varer længere end 12 minutter, skal reglen gælde i den resterende del af kampen.

b) Ved spil til 21: Når først tidsbegrænsningsreglen er introduceret eller hvis et sæt varer længere end 15 minutter, skal reglen gælde i den resterende del af kampen.

BRUG BOLDEN – SPIL BORDTENNIS !



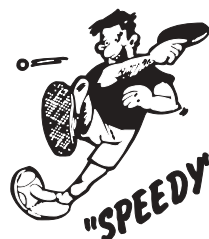


BORDTENNISEXPERTERNE

BTE

ORMSLEVVEJ 23-27
8260 VIBY J.
TLF. 86 14 29 11
FAX. 86 14 21 61

E-mail: info@bordtennisexperterne.dk
www.bordtennisexperterne.dk



BTE har Danmarks bedste og største bordtennisudvalg
BTE har prisgaranti og dermed også de laveste priser
BTE ved næsten alt om bordtennis og bordtennisudstyr
BTE sender over hele Danmark - fra dag til dag
BTE giver dig råd og vejledning

**BTE ER DERFOR DET BEDSTE VALG HVER GANG DU SKAL
KØBE BORDTENNISUDSTYR**