



GamesOnTrack A/S, Uhresoevej 35, DK 7500 Holstebro, Denmark, [www.gamesontrack.com](http://www.gamesontrack.com)

Tel: +45 3070 3777, email: [nb@gamesontrack.com](mailto:nb@gamesontrack.com), CVR and VAT number: DK 3105 3013

## Samlet automations og funktionsoversigt for udvidelsen med GT-Position

GT-Position			
Individuel blokstyring	L36 B5	NLW L36 B5	Fortsæt kun sekvensen hvis lokID L36 besætter B5
		NLW Odin B27	Fortsæt kun sekvensen hvis Odin besætter B27
Individuel togstyring	LBx	LB5 F2 til	Når et lok besætter B5 slås F2 på toget til
		LB5 Horn til	Når et lok besætter B5 udløses den funktion som har navnet "Horn"
		LB5 F2 fra	Lok i B5 slår F2 fra
		LB5 stop	Lok i B5 standses
		LB5 frem 20	Lok i B5 køres frem med 20.
		LB5 frem langsom	Lok i B5 køres langsomt frem
Blokstyring – Fri Blok Fremad	FBF	FBF B5,B6	Fra blokken B5 undersøges om B6 er fri. Hvis B6 er fri stilles det virtuelle signal (eller fysiske signal) for blok til grønt, hvis B3 er besat med et tog stilles signalet til rød og et vilkårligt tog i blok 5 standses. Når signalet bliver grønt fortæstter et tog i B5 med samme hastighed som det kørte ind i blokken med. Blokkene skal listes uden mellemrum og med komma imellem.
		FBF B5,B6,B8	Samme som ovenfor, men både B6 OG B8 skal være frie for at signalet bliver grønt
Skygebanegård, Parkering i fri blok	FFR	FFR B8=R8,B9=R9,B10=R187	FFR finder den første frie blok blandt B8, B9, eller B10, f.eks B9. FFR stiller den tilhørende rute, i dette tilfælde R9. FFR sætter målet \$=B9 (se herunder). Blok of rute skal listes uden mellemrum og med komma imellem.
Udkørsel, Find Lok i Blok, Stil rute	FLB	FLB L1501,B1=R11,B2=R12	FBL finder LokID L1501 i en af blokkene B1 eller B2, og stiller den tilhørende rute. Hvis L1501 står i Blok B2 stilles rute R12. Bruges f.eks til udkørsel fra rangeranlæg. Ingen mellemrum, kun komma mellem parametrene.
\$	Mål blok	NLW \$ besat	Venter på at et tog besætter den blok, som er vores mål og som er fundet af FFR, f.eks på et rangerareal.

L\$	LokID i Mål blok	L\$ frem 2	Kør Lok i mål blokken frem med 2
V\$	Signal i Mål Blok	V\$ rød	Stil signalet i mål blokken til rødt.