

# GT1. Togfører af 1. grad – spilserie på 5 spil

## Start og Anlæg

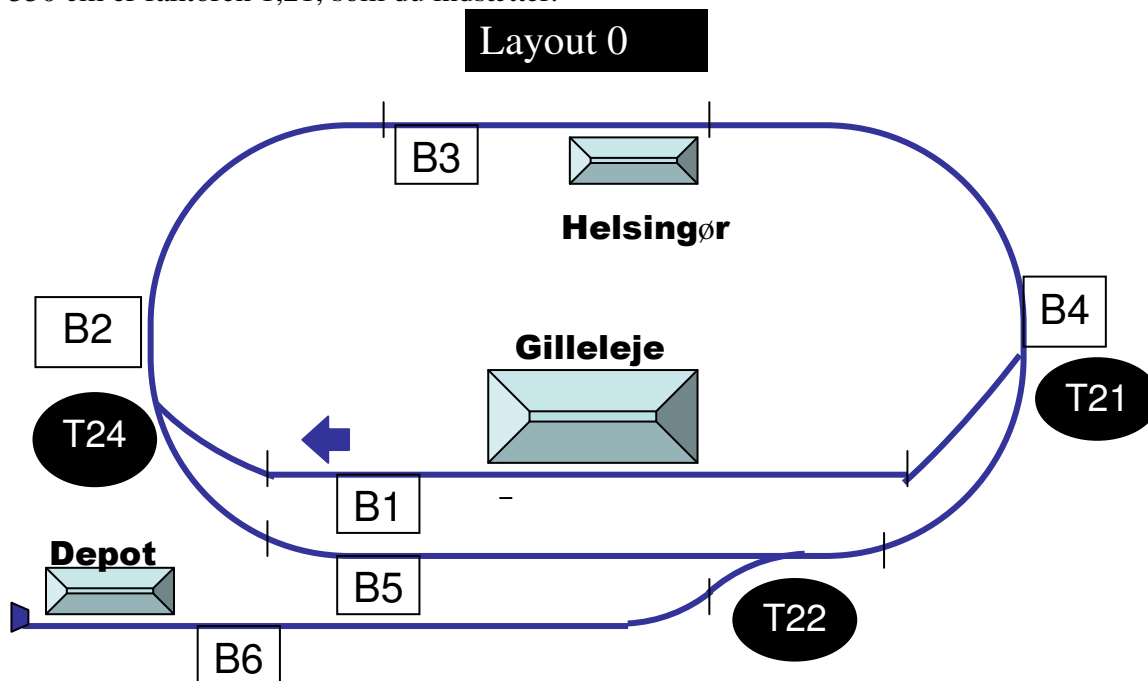
Du henter først dit layout, f.eks layout1-DK, eller dit eget layout..

Derpå henter du dit spil ligeledes i filmenuen under **hent spil**: GOTgame1-dk. Du kan også gemme spil så dine ændringer i Spil opsætninger gemmes.

Til at gennemføre opgaverne i spil 1 til 5 skal du bruge et anlæg som vist på Layout 0, som er et subset af layout1.

## Layout og indstilling

Du sætter indledningsvist sammenhængen mellem dit anlæg og spil layout. I **Spil**, **opsætninger** parrer du blokke og tog sammen. Du vælger den digitale adresse som det lok, du vil køre med har, og som kaldes Odin i spillet. Lok på din adresse behøver ikke hedde Odin. Du kan køre med det navn, du vil. Derpå sætter du de rigtige porte på dit anlæg ud for de Blokke, som spillet har. F.eks hvis din B1 er modul 3 port 11, så skriver du 3 og 11 ud for B1. Endvidere sætter du en kalibreringsfaktor, som er forholdet mellem længden af dit layout og spillets layout, målt som længden af B1-B2-B3-B4. Du kan måle den op, eller regne den ud ved at bruge Monitor og lade toget køre rundt. I spillet er den 454 cm. Kalibreringsfaktoren er forholdet mellem din B1-B2-B3-B4 og spillets. Hvis din er f.eks 550 cm er faktoren 1,21, som du indsætter.



Det består af en ring med afsnittene B2-B5 og et vigespor B1, samt et stikspor B6.

Der er 3 sporskifter T21, T22 og T24.

Alle afsnit (Blokke) er adskilte afsnit, som enten forsynes gennem en S88 enhed som f.eks Viessman 5233, eller meldes via f.eks 5217, eller tilsvarende funktioner fra andre varemærker. Spillet skal bruge en blokbesættelse til at registrere hvor dit tog er.

Hvis du allerede har et større anlæg kan du bruge en mindre del af anlægget, som svarer til layout 0.

## **Kørsel**

Du skal bruge et lokomotiv og 2 passagervogne. Du skal have en transportkapacitet på mindst 200 personer. Du skal køre med hastighedsmetoden km/t, så dit lok skal have udfyldt de to felter med max hastighed og hastighed ved midterste køretrin. Brug f.eks Monitor funktionen til at finde disse hastigheder. Se evt. i manualen for at sætte disse.

## **Indtjening og point**

Du indsætter dit navn nederst i spil vinduet, eller når spillet beder dig gemme din indtjening. Det registreres under fanen Spil Brugere. Hvert spil registreres hvis du får en score højere end foregående. Når du har vundet alle 5 spil får du det første point som markering. Lad dine venner prøve også og se, hvem der når mest.

## **Udfordringen i spillene GT1-1 til GT1-5.**

Alle spillene foregår som små historier i et tænkt dansk område. De er ikke helt naturtro grundet forenklingerne. Du skal med disse spil vise at du mestrer at køre toget med bestemte hastigheder, at standse i bestemte afsnit, at skifte spor i farten, at rangere ind på depotspor og ud igen, og at holde toget igang mest muligt. Du kan bruge GT- Command talestyring, GT-command PC-kommando styring/automation og/eller supplere med din styrebox. Du skal også vise at du kan reagere på de uventede ting som opstår undervejs.

Hvert spil er på 5-10 minutter og bliver gradvist sværere og sværere. Spillet kan vare længere grundet kalibreringen.

Vi måler om du vinder spillet ved at du skal opnå et mindste mål af indtjening i hvert spil, og du skal vinde alle 5 spil for at kunne opnå titlen: **GOT togfører af 1. grad**, som er forudsætningen for næste trin. Du tjener 1 point som kan bruges til opkvalificering senere.

Gamesontrack registrerer alle steder du kører og rækkefølgen. Spillet registrerer din hastighed, og hvor langt du har kørt. Kører du for langt eller glemmer at stoppe bliver transporten længere og dyrere. Hvis du starter for tidligt og ikke giver passagererne tid til at komme ind og ud, så mister du indtjeningen ved den transport forretning, fordi utilfredse passagerer ikke vil betale. Og hvis du ikke når at tanke lokomotivet inden det løber tør, så holder du stille i spil forstand indtil tiden løber ud. Osv. De udvidede regler gives ved start i hvert spil.

Men husk også at det er sjov, og at vi har med elektronik at gøre som ikke er 110 % fit altid. Det sker at en blokregistrering smutter, det sker at din stemme ikke opfattes rigtigt første gang, det sker at toget forsinket osv. Det er en del af oplevelsen. Den kompenseres bedst med omhyggelighed og træning. God fornøjelse med **GOT Togfører af 1. grad**.

## ***Spil GT1-1: Rundtur i Gilleleje og Omegn***

Du skal til dette spil kun bruge en del af Layout 0:



Midt for Blok 1 ligger Gilleleje Station. Det er Lørdag og Søndag og lokalbanen har inviteret til udflugts tur med det gamle materiel.

Du skal transportere passagererne rundt i Nordsjælland.

Spillet varer 5 minutter, reglerne gives når du trykker **start** i spilvinduet. Du kan til enhver tid trykke **stop** og begynde forfra. Du registrerer dit navn i feltet nederst i spilvinduet. Du skal nå at transportere så mange tilfredse passagerer som muligt på 5 minutter. Spillet sørger hele tiden for at der kommer passagerer til Gilleleje Station efter en forud fastsat model. Du får først indtjening når passagererne er læsset af – tilfredse med turen. Dit tog skal holde i B1 ved start eller køre ind på B1 lige efter spilstart. På skærmen vises hele tiden, hvordan du klarer dig, hvad det koster at køre og hvad du tjener på transporterne.

## ***Spil GT1-2: Udflugt med omkørsel***

Spil GT1-2 bruger et gennemkørsels spor B5 ved Gilleleje station, men ellers samme layout som i GT1-1



Opgaven er den samme som GT1-1, du skal stadig transportere passagerer rundt i Nordsjælland. Men nu kører du i 6 minutter og der er forskellige hastighedsbegrænsninger på de forskellige blokke. Du må f.eks kun køre 30 km/t på Gilleleje station. Og du skal tjene mere for at vinde.

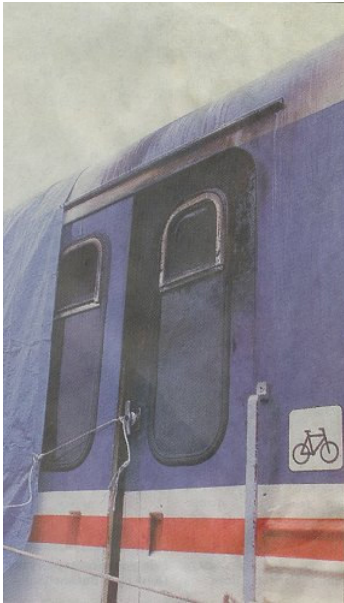
### ***Spil GT1-3: Byfest i Helsingør***

I GT1-3 er der nu to stationer og to transportruter, en fra Gilleleje til Helsingør og en via Hillerød tilbage til Gilleleje. Du skal transportere passagerer som skal til og fra byfest i Helsingør. Du har forskellige hastigheds muligheder på de to ruter og begrænsninger. Du har også en noget forskellig tilgang af passagerer, som gør dit indtjeningsmål vanskeligt. Du skal tjene godt 30.000 kr på 10 minutter. Iøvrigt fremgår reglerne ved **start**.



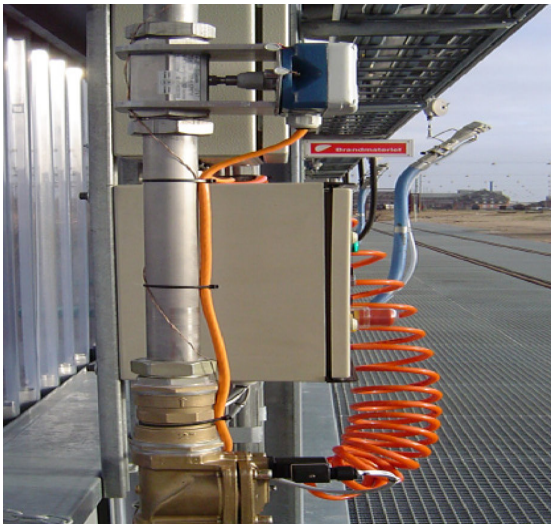
### ***Spil GT1-4: Materiel defekt***

Du kører stadig passagerer mellem Gilleleje og Helsingør, nu med normal transport og priserne er normale. Du skal tjene mest muligt som GT1-3. Men i løbet af spillet går en dør i stykker fordi du har undladt serviceeftersyn, og du må låse en vogn af indtil den er repareret. Du har nedsat transportkapacitet indtil da. Reparationen foregår på Gilleleje Depot og er dyr. Du skal tjene godt 18.000 kr på ca 10 minutter. Du må selv vælge om du vil reparere vognen eller ej.



### ***Spil GT1-5: Mere Diesel***

Du har for lidt diesel på ved spillets start, du nåede ikke at tanke efter sidste kørsel. Du skal tanke undervejs på depotsporet, du må gerne tanke med passagerer. Endvidere opstår en mulighed for en ekstra transport af pakker fra Gilleleje Depot til Helsingør, som kan være en godt supplement. Du skal tjene godt 25.000 på 10 minutter og har nu 3 transporter at gøre det med. Hvis du løber tør for diesel kører du ikke videre i spillet. Du kan fysisk heller ikke bevæge toget før du trykker **stop**.



Når spillene er gennemført og du har vundet dem alle, har du opnået Togfører 1 titlen og et ekstra point til videre spil. Du kan se din status under Spil brugere (Game users). Du kan navngive flere spillere og I kan se, hvem der når mest på enkelte eller alle spillene. Du kan gennemføre spillene så tit du vil og gradvist opnår bedre scoring.