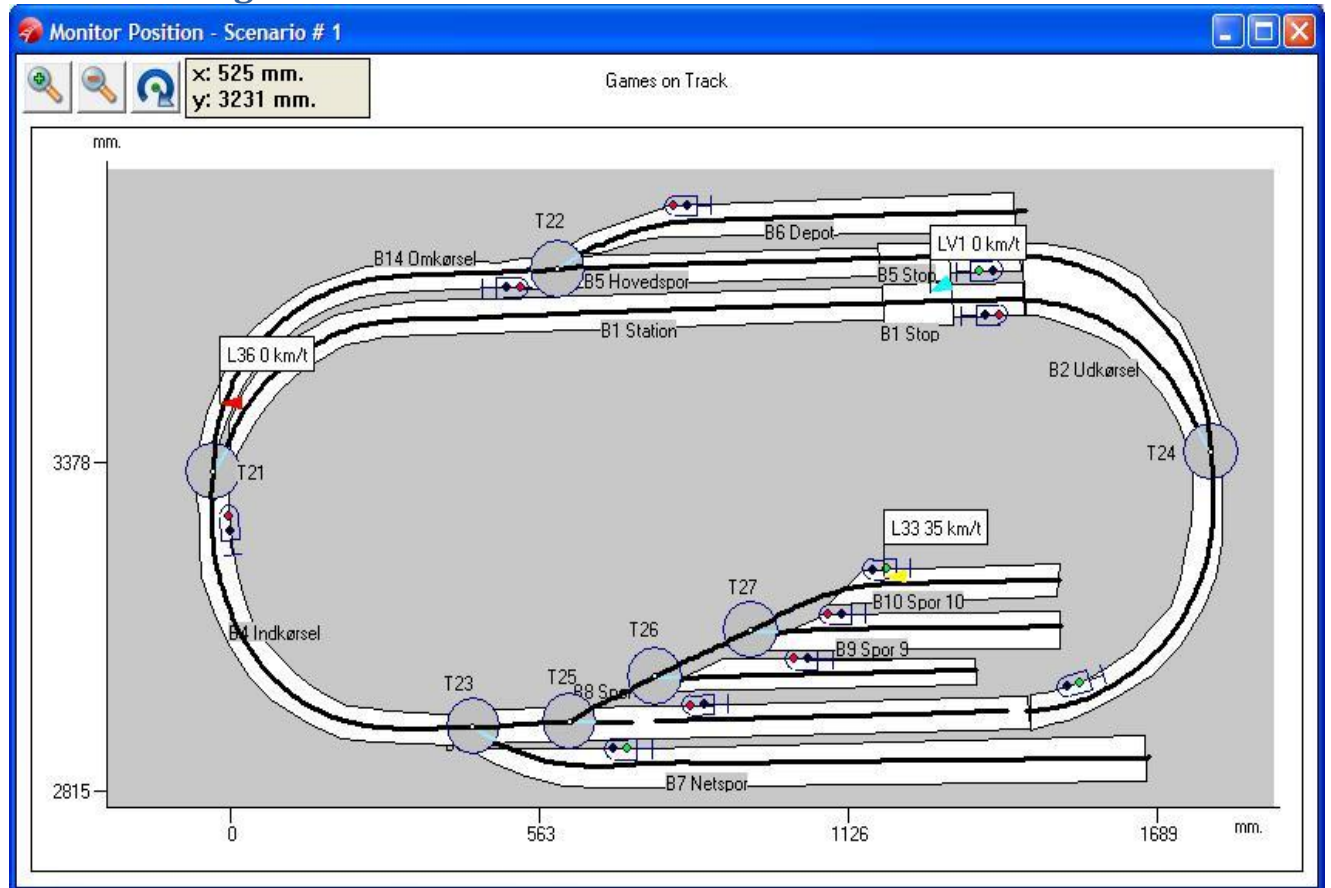


## GT-Positions grafik elementer



### Toget

Vises om en pil med et flag på. Flaget viser lokID og hastigheden i km/t omregnet til den skala, man har beskrevet i systemvinduet, f.eks H0. Farven bestemmer brugeren i loktabellen. Et tog, som ikke længere får strøm og ikke er aktivt med senderen markeres med en blinde rund ring i ca 30 sekunder. Derpå fjernes toget fra skærmen.

### Virtuelle Blok

Den virtuelle blok er en geometrisk figur, normalt langs et spor. Bredden tegnes ofte som halvdelen af bredden til nabosporet.

Men i princippet kan det være en hvilket som helst geometri.

Man klikker med musen for hvert nyt punkt og når man ikke vil mere dobb klikker man og så vælges et ikke brugt bloknavn fra bloktabellen. Man kan klikke på navnet og flytte det derhen, hvor det bedst står.

Blokke står normalt alene, men man kan sagtens have blokke ovenpå hinanden, og så registrerer systemet blot et toget f.eks er i begge blokke. Det kan f.eks udnyttes til at sætte en præcis og kort stop-blok ind lige foran et signal.

Blokke kan også dække flere spor, man skal blok selv tænke sin logik igennem. Det bruges bl.a. til overgange.

Ved automatisk blokstyring (se FBF i en anden kvik-guide), skal blokkene ligge tæt på hinanden for at forhindre at et tog kommer udenfor kontrol.

## **Sporskiftet**

I V 3.2 er det blok en markering. I v 3.3 er sporskiftet aktivt og viser med den kraftige sorte (samme tykkelse som sporet iøvrigt) hvilken stilling sporskiftet har. Med den lyseblå vises den ikke benyttede retning. Man kan følge sporvejen ved at følge den sorte streg.

Man kan skifte med stemmen, med musen, med kommandolinjen, med automationer, med ruter, eller blot ved at systemet starter i en i forvejen gemt stilling.

Sporskiftet vælges og rettes i ”Editor virtuelle blokke”.

Sporskiftet vælges pt manuelt fra enheds tabellen og indsættes med musen. Sporskiftes kan flyttes ved at klikke på centrum, holde venstre tast ned og trække symbolet.

Sporskiftet kan ændres i størrelse ved at holde CTRL-knappen nede og klikke med venstre musetast på symbolet. Der er 4 størrelser.

Sporskiftet kan drejes i den præcise retning som banen har ved at klikke på den indvendig i den grønne pil. Og killes udvendig skiftes mellem højre og venstre.

Navnet på sporskiftet (ID) kan flyttes med musen ved at klikke på det.

## **Bloksignalet**

Bloksignalet viser rødt eller grønt. Køres med f.eks blokstyring sættes bloksignalet til rødt på blokken bagved og stander derved tog, som kører ind i bagvedliggende blok.

Symbolet placeres automatisk hvor man satte den første prik i en virtuel blok, og med orientering mod næste prik. Symbolet er standard.

Bloksignalet kan stilles med stemmestyring, med musen, i kommandolinjen, med automationer, eller som en forvalgt stilling ved opstart. Gør man ikke det, står bloksignalet grønt ved start.