



GamesOnTrack A/S, Uhresøvej 35, DK 7500 Holstebro, Denmark, [www.gamesontrack.com](http://www.gamesontrack.com)  
Tel: +45 3070 3777, email: [nb@gamesontrack.com](mailto:nb@gamesontrack.com), CVR and VAT number: DK 3105 3013

## **Nürnberg – Press Communication 2**

### **GamesOnTrack**

GamesOnTrack A/S er en ny virksomhed, der første gang var på Nürnbergmessen i 2009. Virksomheden har lanceret en produktserie omkring GT-Command, som bl.a. styrer og automatiserer modeltog med stemmen. Det er solgt i mere end 10 lande.

I år 2010 lanceres så GT-Position, som er næste trin i rækken af produkter, der skal skabe endnu mere udfordring, leg og spil til modeltog, og hjælpe med at gøre det hurtigere og nemmere at komme i gang med – også for unge mennesker.

### **GamesOnTrack vision**

Vi gør det let, sjovt og udfordrende at lege med tog. Vi anvender de klassiske, digitale modeltog sammen med de nyeste kommunikations- og internet-platforme og tilbyder derved både spil, opgaver og ny fælles leg med modeltogene.

Det skal være hurtigt at bygge en bane, hurtigt at komme i gang med at køre og nemt at bruge PC og Internet sammen med toget. Vi arbejder målrettet på at reducere kompleksiteten, reducere antallet af ledninger, og sætte gang i intensiteten. Det kan godt være både udfordrende og udviklende at lege med tog. Byg baner, byg dine automationer, kør og flet tog ud og ind med hinanden, løs opgaver, overhold fart og vigeregler, og se, hvor meget trafik, du kan holde i gang samtidig. Vi kan lære noget af både World of Warcraft og Transport Tycoon.

Efter at have introduceret stemmestyring og automationsprogrammer sidste år, udvider GamesOnTrack i år med automatisk positionering af hvert enkelt tog. Kommunikationen med toget sker via radio (men vi kører stadig jævnstrøm, DCC og Motorola på sporet) og positionen via ultralyd. På denne måde skal modeltogsentusiasten ikke længere skal snitte skinner, isolere sporafnit, lave S88-tilbage melding eller indsætte magnetkontakter (som alligevel ofte svigter), men kan have lige så mange kontaktpunkter og blokafsnit, som han gider lægge ind. Og han kan ændre dem igen uden at koble en ledning. På samme måde kan de, som gerne vil køre med fuld intensitet, løse opgaver og spille sammen, hurtigt ændre layout, bygge mere på og sætte endnu mere i gang. Vi er kommet tættere på legoklodserne igen, og det sker selvfølgelig, fordi en masse elektronik nu erstattes af software.

Så visionen om at få børn og unge tilbage til modelbanen kommer tættere på:

4 drenge – to i hver sin by - skal lege sammen i eftermiddag efter skole.

Den første time går de på nettet og bygger et anlæg (samler skinner, sporskifter og strøm) for at leve op til de krav som Opgave 2-7 stiller. Inden for en time har de bygget et solidt anlæg, sat strøm til og forbundet GamesOnTrack, så de er live. Derved har Gamesontrack allerede samlet alle data fra anlægget, sporskifter, strækninger, tog, etc. og er allerede ved at tale med andre Gamesontrack-systemer. De downloader spillet, nøjagtigt som de to andre gør i den anden by. Det første spil er et samarbejde, hvor de flytter gods og passagerer på tværs af anlæggene. Det andet spil er en konkurrence om at få flest point. Efter et hurtigt race er der fundet en vinder, og efter to timer tager de til fodboldtræning.

Med GT-Command og GT-Position og GT-Games er vi et stort skridt nærmere. Samtidig har det givet den traditionelle entusiast nye og billigere muligheder.

GamesOnTarck forventes at kunne lancere det næste om yderligere et år.

Kom og se en del af visionen live på vores stand i H4A A-227.