



GamesOnTrack A/S, Uhresoevej 35, DK-7500 Holstebro, Dänemark, [www.gamesontrack.com](http://www.gamesontrack.com)

Tel: +45 3070 3777, E-mail: [nb@gamesontrack.com](mailto:nb@gamesontrack.com), CVR und Mehrwertsteuernummer: DK 3105 3013

## Gesamtübersicht über Automation und Funktionen GT-Command

Funktion	Form	Beispiele, Parameter	Erklärung
Fahren	Lxxxx	L1501 vorwärts 20	LokID vorwärts mit 20 fahren (Fahrstufen oder km/t)
		Odin vorwärts 20	Lok mit dem Namen Odin mit 20 vorwärts fahren
		L1501 zurück 10	LokID L1501 rückwärts mit 10 fahren (Fahrstufen oder km/t)
		Odin zurück 10	Odin rückwärts mit 10 fahren (Fahrstufen oder km/t)
		L1501 stopp	LokID L1501 stoppen
		Odin stopp	Lok mit dem Namen Odin stoppen
		Stopp alle	Alle Loks stoppen, wie F12
Lok-Funktion	Lxxxx Fyy	L1501 F0 an	F0 auf LokID L1501 einschalten
		L1501 F2 aus	F2 auf LokID L1501 ausschalten
		L1501 Maschine an	Sound einschalten beim Namen der Maschine mit LokID 1501
		Odin Maschine aus	Den Maschinensound von Odin ausschalten
Weichen	Txx	T18	Die Stellung der Weiche T18 schalten
		T18 gerade	T18 in Position gerade aus schalten
		T18 ab	T18 in Position abbiegen schalten
		T18 grün	T18 in Position gerade aus schalten
		T18 rot	T18 in Position abbiegen schalten
Signale	Vxx	V11 grün	V11 auf grün schalten
		V11 rot	V11 auf rot schalten
Fahrwege	Rxx	R31	Fahrweg R31 schalten
Ver. Artikeln	Dxx	D30 an	Artikel D30 mit z.B. einem Entkupplungsgleis oder einer Brücke auf der Drehscheibe aktivieren
Automationen	Axx	A11 an	Eine Automation mit dem AutomationsID A11 anfangen. Die Automation kann andere Automationen starten und stoppen.
		A11 aus	Die Abwicklung von A11 stoppen
		Brücke an	Eine Automation mit dem Namen Brücke starten
		Brücke aus	Eine Automation mit dem Namen Brücke stoppen.
Pause	Pause	Pause 5	Das Programm wartet 5 Sekunden
		Pause 5.3	Das Programm wartet 5,3 Sekunden
Wiederholen	Wiederhole	Wiederhole	Das Programm fängt wieder von vorne an

		Wiederhole 4	Das Programm startet 4 Mal wieder von vorne, danach weiterfahren oder beenden, falls dieses die letzte Linie ist.
Blockbedingungen	NLW	NLW B1 belegt	Nur weiterfahren, wenn ein Zug den Block B1 besetzt
		NLW B1 frei	Nur weiterfahren, falls Block B1 frei ist
Zugname ändern	?Zugname	?Odin	Wenn die Automation Odin ersten Mal sieht, fragt sie den Benutzer, ob diese Automation – die für Odin geschrieben worden ist – für einen anderen Zug benutzt werden soll. Der Benutzer kann dann 36 schreiben und Odin wird an allen Stellen in der Automation mit 36 ausgetauscht.
Übrige Bedingungen		NLW T18 gerade	Nur fortsetzen falls T18 gerade steht
		NLW L24 stopp	Nur fortsetzen falls LokID L24 gestoppt worden ist.