



GamesOnTrack A/S, Uhresoevej 35, DK-7500 Holstebro, Dänemark, [www.gamesontrack.com](http://www.gamesontrack.com)

Tel: +45 3070 3777, E-mail: [nb@gamesontrack.com](mailto:nb@gamesontrack.com), CVR und Mehrwertsteuernummer: DK 3105 3013

## Sprachsteuerungsübersicht GT-Command

Funktion	Kommando	Sprachbeispiele	Erklärung
Mikrofon	Mikrofon einschalten	”Mikrofon an”	Wenn das Mikrofon im gelben Wartebereich ist, kann man es mit diesem Kommando aktivieren. Danach wird es möglich, Kommandos zu sprechen
	Mikrofon ausschalten	”Mikrofon aus”	Das Mikrofon ausschalten, um mit anderen zu sprechen, oder wenn Sie keine Kommandos geben
Fahren: Vorwärts, Rückwärts, Stopp	Odin vorwärts 20	“Odin vorwärts zwanzig”, oder ”Odin vorwärts zwei null”	Die Lok mit dem Namen Odin fährt vorwärts mit 20 (Fahrstufen oder km/S)
	Odin rückwärts 20	“Odin rückwärts zwanzig”, oder ”Odin rückwärts zwei null”, oder „Odin zurück swanzig“	Die Lok mit dem Namen Odin fährt zurück mit 20 (Fahrstufen oder km/S)
	36 vorwärts 99	“sechszwanzig vorwärts neun neun”, oder ”drei sechs vorwärts neun neun ”, oder ”drei sechs vorwärts neunundneunzig ”, ”36 vorwärts neunundneunzig ”	Die Lok mit dem Namen 36 fährt vorwärts mit 99 (Fahrstufen oder km/t). 99 ist die maximale direkt gesprochene Geschwindigkeit, danach wird plus verwendet.
	1711 vorwärts 8	“Siebzehn elf vorwärts acht”, oder: “eins sieben eins eins vorwärts acht ” ”siebzehn eins eins vorwärts acht ”	Die Lok mit dem Namen 1711 fährt vorwärts mit 8 (Fahrstufen oder km/S)
	L1711 rückwärts 8	“Lima Siebzehn elf zurück acht ”	Die Lok mit dem Namen L1711 fährt zurück mit 8 (Fahrstufen oder km/S). Bitte bemerken, dass man NUR den Zugnamen sprechen kann, nicht LokID.
	BR84 jetzt stoppen:	N/A	Sollte wie folgt gesagt werden: Bravo Romeo acht vier stopp, was noch nicht möglich ist. Einen anderen Namen wählen, z.B. ”84”
Anstatt Odin können alle anderen Zugnamen im Folgenden verwendet werden	Vorwärts	”Odin vorwärts”	Odin schaltet Richtung auf vorwärts, und bei einigen Steuerungsboxen fährt er dann langsam vorwärts. Falls Odin schon vorwärts fährt, wird er ein bisschen schneller vorwärts fahren.

	Rückwärts	“Odin rückwärts”	Odin schaltet Richtung auf rückwärts und bei einigen Steuerungsboxen fährt er langsam rückwärts. Falls Odin schon rückwärts fährt, wird er ein bisschen schneller rückwärts fahren.
	Schneller	”Odin plus”	Odin fährt schneller vorwärts, 1/14 der max. Geschwindigkeit.
	Langsamer	”Odin minus”	Odin fährt ein bisschen langsamer, 1/14 der max. Geschwindigkeit.
	Vorwärts langsam	”Odin vorwärts langsam”	Odin fährt vorwärts mit 3 Fahrstufen
	Vorwärts mittel	”Odin vorwärts mittel”	Odin fährt vorwärts auf der mittleren Fahrstufe
	Vorwärts schnell	”Odin vorwärts schnell”	Odin fährt vorwärts auf der 4. Fahrstufe.
	Stopp	“Odin Stopp”	Die Lok mit dem Namen Odin wird angehalten
	Alles stopp	“Stopp Alle“	Alle Loks werden angehalten. ”Alles stopp” kann im Sprachwörterbuch in 3 andere Wörter geändert werden.
Lok-Funktionen	Fahrlicht (F0)	”Odin Licht an”, ”Odin Funktion null an” ”Odin Foxtrot null an”	F0 auf Odin einschalten. Falls der Name ”Fahrlicht” für F0 verwendet worden ist.
	Dampfmaschine sound einschalten	”Odin Dampfmaschine an” ”Odin Funktion eins an” ”Odin Foxtrot eins an”	F1 auf Odin einschalten, ”Dampfmaschine” steht neben F1 als der Name von F1 bei Odin.
	Hupe ausschalten	”Odin Horn aus” ”Odin Funktion zwei aus” ”Odin Foxtrot zwei aus”	F2 mit dem Namen ”Horn” ausschalten
	F3 ein-/ausschalten	“Odin Hinten” “Odin Funktion drei” “Odin Foxtrot drei”	F3 schaltet von ein- auf ausgeschaltet und umgekehrt.
Weiche	Weiche Nr. 18	“Tango achtzehn”	Stellung der Weiche T18 wechseln.. T18 ist ID der Weiche 18 in der Einheitstabelle.
	Nr. 18 auf Geradeaus schalten	”Tango achtzehn gerade” ”Tango eins acht gerade” ”Tango eins acht grün” ”Tango achtzehn grün”	T18 auf Position Geradeaus schalten
	Nr. 18 auf Abzweigen schalten	”Tango achtzehn ab” ”Tango eins acht ab” ”Tango achtzehn rot” ”Tango eins acht rot”	T18 auf Abbiege-Position schalten
	Signal 157 auf Geradeaus schalten	”Charlie vorwärts sieben gerade” ”Charlie siebzig gerade ”	Es ist nur möglich zwei Ziffern direkt zu sprechen, bei mehr als 100 Weichen werden ”C”, ”B”, ”D”, ”W” (Charlie, Bravo, Delta,) verwendet.
Signale	Signal 42 wechseln	”Viktor zweiundvierzig” ”Viktor vier zwei”	Signale verwenden primär V als Prefix in der Einheitstabelle, die Obigen können aber auch verwendet werden.
	Blocksignal V14 auf grün schalten	“Viktor vierzehn grün” “Viktor eins vier grün”	V14 kann ein physisches Signal MIT digitaler Adresse ODER ein virtuelles Signal OHNE digitale Adresse sein.
	V42 auf rot schalten	“Viktor zweiundvierzig rot” “Viktor vier zwei rot”	V42 auf rot schalten

Fahrten	Alle Weichen und Signale der Fahrt 7 stellen	“Romeo sieben”	Stellt alle Positionen der dazu gehörigen Signale, Weichen und anderen Einheiten.
Verschiedene Artikel	Einen Motor der Drehscheibe (D30) einschalten	”Delta dreißig an”	Artikel ID D30 aktivieren mit z. B. einem Entkupplungsgleis oder einer Brücke auf der Drehscheibe
	Einen Motor der Drehscheibe ausschalten	”Delta dreißig aus”	Schaltet den Motor mit ID D30 aus
Automationen	Startet eine Automation A11	”Alfa elf an”	Startet eine Automation mit AutomationsID A11. Die Automation kann andere Automationen starten und stoppen.
	Stopp A11	”Alfa elf aus”	Die Abwicklung von A11 stoppen
	Start eine Automation mit dem Namen Brücke	”Brücke an”	Startet eine Automation mit dem Namen Brücke
	Stopp ”Brücke”	”Brücke aus”	Stoppt eine Automation mit dem Namen Brücke.