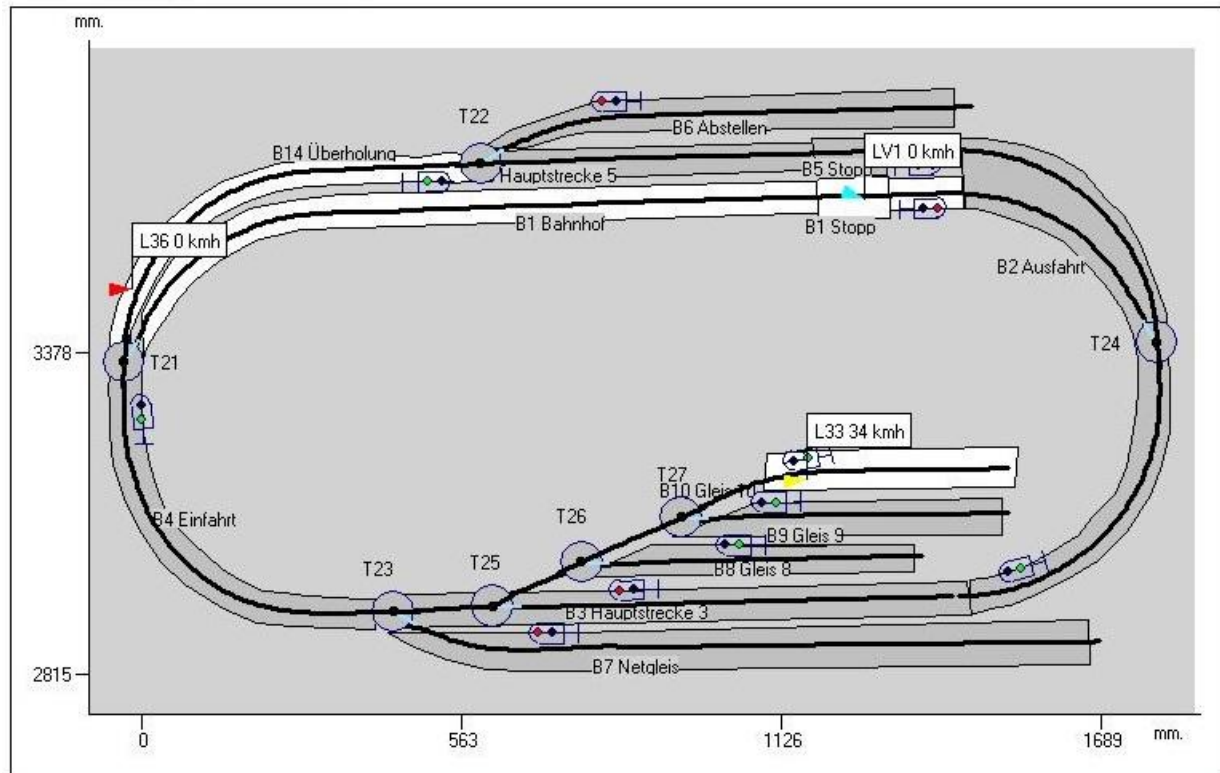


## GT-Position Graphik



## Lok

Die Lok ist mit einem farbigen Pfeil und eine Flagge gezeigt. Die Flagge zeigt LoK-ID und die Geschwindigkeit in km / h. Die Geschwindigkeit wird auf der Basis der Lehre von dem System-Fenster berechnet und basiert sich auf die XYZ Bewegungen auf die Schienen. Die Farbe ist von dem Benutzer in die Lok-Tabelle spezifiziert. Eine Lok mit verlorenen Funkkommunikation (wegen Entgleisung, durch Schmutz oder verlorene Stromversorgung von einer Art) wird mit einem blinkenden Ring um den Pfeil in etwa 30 Sekunden markiert werden, bevor sie vom Bildschirm entfernt wird.

## Virtuelle Blöcke

Das virtuelle Block ist ein geometrische Form, in der Regel entlang und um ein Gleis. Es wird oft über 2 cm breit auf beiden Seiten der Strecke (in H0) gezeichnet. Allerdings kann es ein beliebiger Form und eine beliebiger Länge und Breite haben.

Wählen Sie einen neuen Block-Symbol und klicken Sie mit dem Maus für jeden neuen Punkt auf der Grenze des Blocks. Wenn Sie einen Rechteck zeichnen brauchen Sie nur die 4 Ecken klicken. Wenn Sie fertig sind Doppelklick und wählen Sie eine nicht verwendete Block Namen von der gezeigten Block-Tabelle. Klicken Sie auf den Namen in das Fenster und verschieben Sie sie in Ihrer gewünschten Position.

Normalerweise gibt es nur einen Block um ein Gleis, aber Sie können problemlos mehrere Blöcke über einander machen - - (in einen Übergang oder als genaue Stopp-Blöcke). Der Zug wird in jedem Block registriert.

Der erste Punkt in einem Block wird für die Position von dem Block-Signal verwendet, und der zweite Punkt wird für die Richtung verwendet. Wenn Sie FBF als der Block-Steuerung anwenden, sollten Sie Ihre Bausteine nahe beieinander einsetzen - wie Sie würden, wenn Sie die Gleise schneiden würden.

## ***Die Weichen***

In V 3.2 ist die Weiche symbol nur ein Mark-up-Symbol. In V 3.3 ist das Symbol aktiv, es zeigt die aktuelle Position mit den dicken schwarzen Route und der hellblau Route zeigt die ungenutzten Richtung. Sie können die ganze Strecke bei der schwarze Linie folgen.

Sie können die Position mit Ihrer Stimme, mit dem Maus, mit der Kommandolinie, mit der Automatisierungen und mit Fahrwegen stellen. Wenn Sie "Positionen übersehen" wählen, wird das System die Weichen in die zuletzt gespeicherte Position setzen.

Die Weichen sind bearbeitet in das Menü "Virtuelle Blöcke bearbeiten".

Heute ist das Symbol manuell aus der Artikeltabelle mit dem Maus ausgewählt. Klicken Sie auf das Symbol und klicken Sie auf die Position. Ziehen Sie das Symbol mit der linken Maustaste darauf in der Mitte, drehen Sie das Symbol in eine beliebige Richtung. Klick in den grünen Pfeil um das Symbol zu rotieren links oder rechts. Klick zwischen den grünen Pfeil und der Kreis um Linke Weiche oder rechte Weiche zu einsetzen. Verwenden Sie die CTRL-Taste und klicken Sie, um einer der vier Größen des Symbols zu wählen.

Klicken Sie auf den Namen und ziehen Sie ihn, wo Sie möchte

## ***Das Block signal***

Das Block-Signal zeigt rot und grün. Wenn Sie das Block steuern mit z.B. FBF zeigt das Block Signal rot hinter den besetzten Block. Wenn Sie "Position Übersehen" stoppt jede Zug wenn er in einen roten Block fährt.

Das Block Signalsymbol ist auf den ersten Punkt in der Block gezeichnet -und die Richtung des Signals geht runten nach der zweite Punkt in dem Block. Das Signal ist ein Standard-Symbol. Das Signal kann virtuell sein, oder es kann eine normale körperliche Signal mit einer digitalen Adresse sein.

Das Signal kann durch die Sprachsteuerung, mit dem Maus, von der Kommandolinie oder durch eine Automatisierung und jeder Route gestellt werden. Das Signal kann eine vorgegebene Einstellung mit Start-up (in der Regel durch ein Start-up Automatisierung Folge geschehen). Wenn Sie nichts tun, werden alle Signale grün gestellt, wenn das System eingeschaltet ist.