



GamesOnTrack A/S, Uhresøvej 35, DK 7500 Holstebro, Denmark, [www.gamesontrack.com](http://www.gamesontrack.com)  
Tel: +45 3070 3777, email: [nb@gamesontrack.com](mailto:nb@gamesontrack.com), CVR and VAT number: DK 3105 3013

## GT-Position als Schnittstelle für iTrain

In GT-Command V 3.4 kommt eine Schnittstelle für iTrain. Alle virtuellen Blöcke und alle Blockbelegungen können von iTrain gelesen werden. Ihre Vorteile sind:

- 1) Mit GT-Position sparen Sie die Verdrahtung und die Gleistrennungen und somit eine ganze Menge Zeit und Material. Sie können Ihre Blöcke einfach mit der Maus als virtuelle Blöcke in GT-Position zeichnen. Durch diese hohe Flexibilität können Sie Blöcke, hinzufügen, löschen und ändern wie und wann Sie wollen ohne Veränderungen an der Anlage durchführen zu müssen.
- 2) GT-Position funktioniert dann wie ein ganz normales Rückmeldungssystem für iTrain.
- 3) Wenn Sie bereits iTrain mit herkömmlichen Rückmeldern betreiben, können Sie ihre neuen Anlagenteile mit GT-Position ausstatten und dann mit beiden Systemen gemeinsam fahren.

GT-Position liefert die folgenden Daten zu iTrain:

- a) Welche Blöcke belegt werden und welche Blöcke frei werden.
- b) Welche Züge (digitale Adressen) fahren in die Blöcke und aus den Blöcken heraus.

GT-Position liefert die digitale Adresse unabhängig vom Automatisierungssystem der Benutzer und unabhängig von der Fahrwegen der Zügen.

GT-Position überträgt im Moment nicht zu iTrain:

- a) die geometrische Lage und die Daten der XYZ-Koordinaten
- b) die Signalpositionen in den virtuellen Blöcken
- c) eine Geschwindigkeit in Echtzeit, die Zuglängen, usw.
- d) alle Informationen über das GPS-System, Sender-ID und Empfänger-ID
- e) Informationen über mehrere Züge im selben Block. iTrain registrieren immer den letzten einfahrenden Zug. Wenn mehr Züge in einem Block standen, dann weiß iTrain nicht, ob alle Züge den Block verlassen haben.

## Einstellungen in GOT und iTrain

Sie müssen GT-Command auf folgende Weise vorbereiten:

- Bitte beachten Sie, dass die Lok-Adressen in der GT-Command Lok-Tabelle (Spalte Adr.), denen in iTrain entsprechen.
- Legen Sie eine iTrain-Block-Notation in der Kommentarspalte der GT-Command Block-Tabelle an. Hier sind drei Möglichkeiten:

- 1) Der Kommentarspalte in GOT ist als eine genaue Rückmeldungsname in iTrain – minimum dreistellig: Virtual Block F2 entspricht in iTrain eine Rückmeldungsname: Brücke, Digitaladresse dddd. GOT sendet: F22,Brücke,0/1,dddd; Zeilenschaltung.
- 2) Wenn der GOT virtual Block Kommentarspalte ist leer akzeptiert iTrain das virtuelle ID als Rückmeldungsname. Zum Beispiel: Virtual Bock ID F777 entspeicht Rückmeldungsmane F777 in iTrain. GOT sendet: F777, -1,-1, 0/1, dddd; Zeilenschaltung.

- 3) Ein virtuelle Block in GOT entspricht eine gewisse iTrain Rückmeldungsadresse. In diesem Fall schreiben Sie in der GOT Kommentarspalte zuerst #. Danach muss es mindestens ein zweistellig Nummer sein. So virtual Block ID B1 Schreiben Sie #01. GOT sendet: B01,#01,0/1,dddd; Zeilenschaltung. Diese Methode könnte die richtige Methode sein wenn Sie bereits GT-Position anwenden und dann später mit iTrain fahren.

Wenn fahren muss der Fenster "Monitor Position" öffnen oder minimalisiert stehen.

The screenshot shows the 'GamesOnTrack GTautomation PRO' window. The main area contains a table with the following data:

#	ID	Modulnr.	Anschl.Nr.	Signale	Name	Kommentar	Lok
1	B1	Virtuell		V1	B1 Bahnhof	#01	
2	F2	Virtuell		V2	F2 Brücke	Brücke	
3	F3	Virtuell		V3	F3 Neumünster 1	Neumunster 1	
4	F4	Virtuell		V4	F4 Indkörssel		
5	F5	Virtuell		V5	F5 Hovedspor		
6	F6	Virtuell		V6	F6 Depotspor		L66
7	F777	Virtuell		V7	F7 Netspor		L460
8	B8	Virtuell		V8	B8 Stikspor 1	#08	
9	B9	Virtuell		V9	B9 Stikspor 2	#09	
10	B14	Virtuell		V14	B14 Omkörssel	#14	
11	B10	Virtuell		V10	B10 Stikspor 3	Stop10	

At the bottom of the window, there is a status bar with the following information: Vent..., Märklin 60213 (CS II), Geändert, Germany flag, and Hobbymesse Valby-System Nygade DE.xml.