



gamesontrack

Fleischmann Drehscheibe durch GT-Command gesteuert

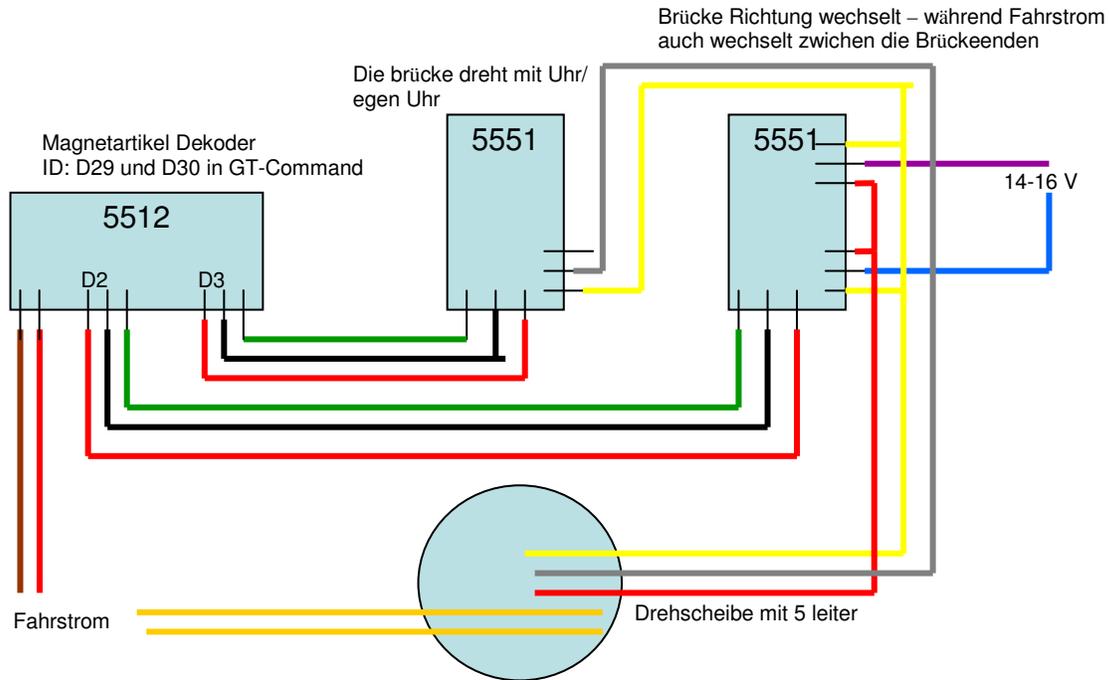
Die Idee, die Drehscheibe elektronisch und durch GT-Command von GamesonTrack AS zu steuern, kommt von Wunsch:

- die Rotation der Brücke in und entgegen der Uhrzeigerrichtung über die Sprachsteuerung zu steuern
- über die Sprachsteuerung zu bestimmen, wo der Fahrstrom herrührt, vom Hausende oder von Signalende der Brücke
- die Drehscheibe mit den Stichgleisen in die Fahrstrecken und den automatischen Betrieb einfließen zu lassen

In der hier beschriebenen Methode halten wir an dem Prinzip fest, dass die Anschlussgleise hinter der Drehscheibe über die Brücke mit Fahrstrom versorgt werden, wenn die Brücke an das jeweilige Gleis anschließt. Das bedeutet auch, dass z.B. die Züge, die in der Remis um hinter der Drehscheibe kein Licht und Sound haben, mit Ausnahme des Zuges, der über die Brücke angeschlossen ist. Dieses kann problemlos gemacht werden, dazu aber später mehr.

Wir benötigen:

1. Eine Gleichstrom-Spannungsversorgung für den Motor der Brücke, 14-16V, könnte von einem älteren Trafo kommen, oder über einen Anschluss von der Rückseite des doppelten Gleichrichters, der in dem weißen manuellen Steuerungsschalter der Drehscheibe sitzt.
2. Zwei Relais, z.B. Viessmann 5551;
 - a) Einen zum Steuern/Schalten der Richtung des Brückenmotors in die eine oder andere Richtung
 - b) Einen zur Steuerung des Fahrstromanschlusses an die Anschlussgleise, entweder beim Haus oder beim Signalpfosten.
3. Zwei Ausgänge am Magnetartikeldecoder z.B. Viessmann 5212



Über die Anwendung mit GT-Command, siehe z.B. das mitgelieferte Layout: "Rangieranlage Holsted Süd". Man kann die Brücke mit dem Kommando: "Delta30" ansprechen, das wechselweise die Brücke startet oder stoppt. Man kann die Richtung sowie den Anschluss des Brückenstromes zwischen Haus und Signalstab durch „Delta29“ wechseln. Im Layout sieht man die Kombinationen mit einem Timer verbunden angewandt, wo man mit A78 und A79 – Automationen die Brücke im und gegen den Uhrzeigersinn rotieren lassen kann.