

Logo import i PRYOR mærkemaskine



LOGO som JPG billedetil



Konverter JPG filformat til PLT
[Convertio.co JPG --> PLT \(HPGL\)
fil](https://convertio.co/JPG-->PLT(HPGL)fil)



Logo gemt i maskinens logoarkiv og kan hentes ind i ethvert layout

Indhold

Intro til logoer	1
Filformater	1
Indlæs logo via USB nøgle	2
Indlæs logo i et nyt layout således	3
Sådan designes logo bedst	3
Skalering af logo	3
Indbyggede logoer	3
Mærkningshastighed – justeringsmuligheder	4
Prikafstand (Varidot = 10).....	4
Kvalitet/Line speed	4

Intro til logoer

Logoer gemmes i maskinens logoarkiv hvorfra et logo kan indlæses i ethvert layout.

Maskinen har som standard CE logoer indbygget og via USB kan indlæses egne logoer i .plt (HPGL) plotterformat. Det nemmeste er at lave et logo i jpg eller pdf format og konvertere filen med en konverter til plt, som så kopieres ind via en USB nøgle eller en RS232 dataforbindelse.

I det følgende forklares trin for trin hvordan et logo konverteres, indlæses og bruges og tilpasses i et layout.

Filformater

PRYOR-mærkemaskinen kan læse **plt** filer (HPGL). Konverter et logo i **jpg** eller **pdf** til **plt** fil eksempelvis med convertio.co <https://convertio.co/jpg-plt/>.

Laves et logo eksempelvis med Word eller med et CAD-program, så gem i **pdf** format. Konverter **pdf** til **svg** <https://convertio.co/pdf-svg/> og derefter **svg** til **plt** med convertio <https://convertio.co/svg-plt/>

Måske det også vil virke virke at konvertere med convertio <https://convertio.co/dxf-plt/> direkte fra **dxf** til **plt**.

Logo import i PRYOR mærkemaskine

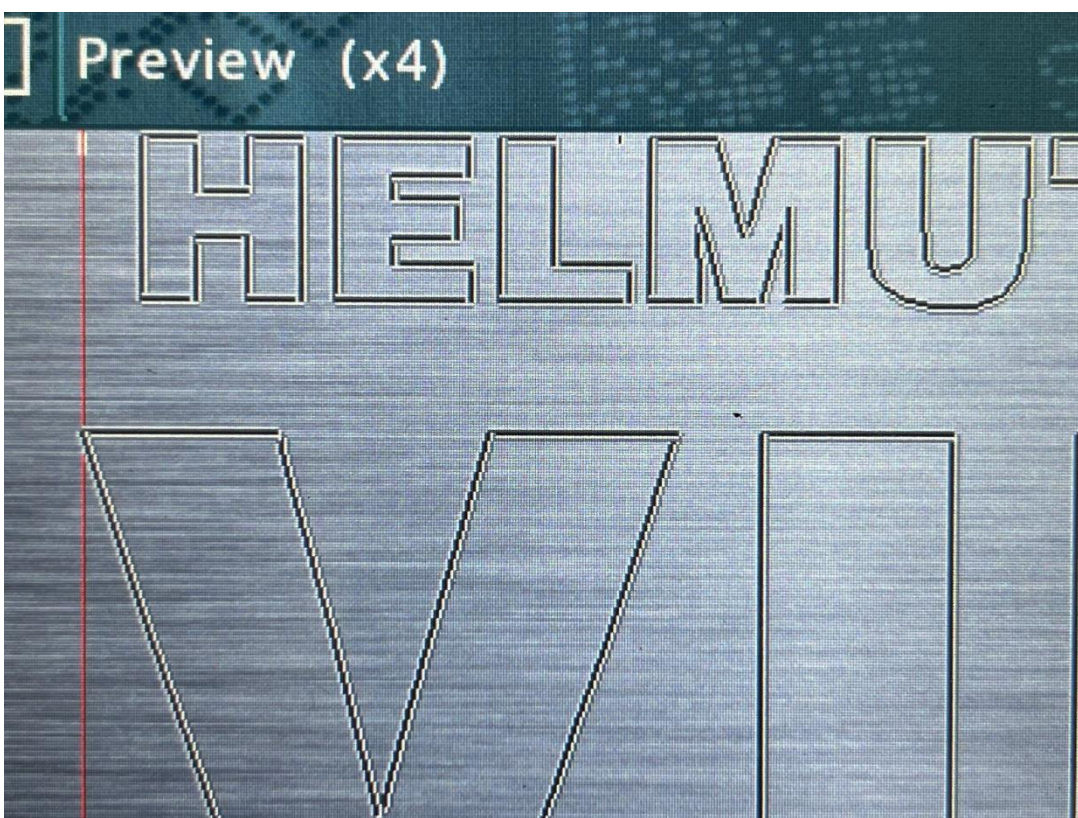
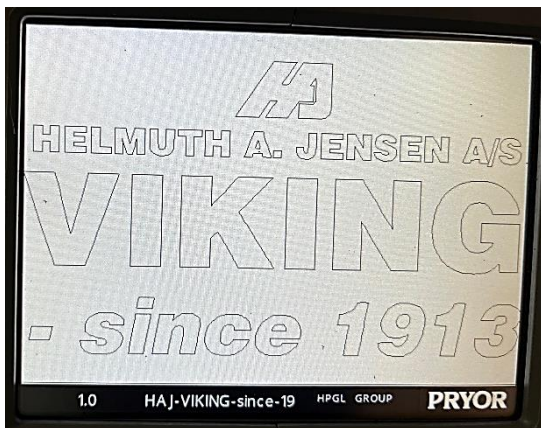
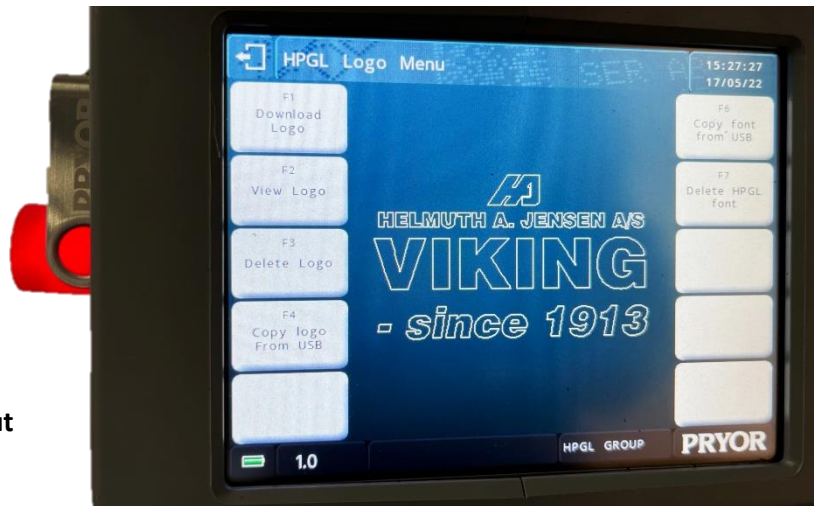
Indlæs logo via USB nøgle

Undgå filnavne med specialtegn.

– tryk fra hovedmenu

1. **F10** Other menu
2. **F10** Advanced menu
3. **F1** Logo Menu
4. **F2** HPGL Logos
5. **F4** Copy logo From USB

Logo gemmes i maskinen og kan fremover hentes ind i ethvert layout



Logo import i PRYOR mærkemaskine

Indlæs logo i et nyt layout således

1. F8 Create Layout
2. Tandhjul Contents HPGL logo (Smooth) eller (Sharp)
3. Tryk pil tilbage I venstre hjørne.
4. Tryk på de 3 prikker til højre for den tomme tekstlinje. Vælg logo.
5. Tryk tilbage.
6. Vælg Trial Run og brug A+ og A- til at gøre logo større.

Sådan designes logo bedst

Logo laves uden tegningshoved/tegningsramme og logo skal starte i koordinat (0,0) dvs i nederste venstre hjørne.

Startes midt på siden med luft omkring logo på venstre- og undersiden, så kan logoet ikke skaleres hensigtsmæssigt med Size / A+ /A-.

Lav evt. sidestørrelsen lille eksempelvis A6.

Skalering af logo

Under hovedmenuens Trial Run er det muligt at flytte og skalere og rotere hver linje – med blå ramme vises den linje, der redigeres.

Trinstørrelsen for hhv. A+/A- og Roter og Flytning med piletaster kan justeres ved at bruge + - midtfor nederst til at skifte mellem finjustering (0.1 mm), justering (1.0 mm) og grovjustering (10 mm).

Indbyggede logoer

Maskinen har som standard CE logo indbygget som HPGL logo i en tynd og bred udgave.

“*CE_LINE_LOGO” and “*CE_BLOCK_LOGO”.



Logo import i PRYOR mærkemaskine

Mærkningshastighed – justeringsmuligheder

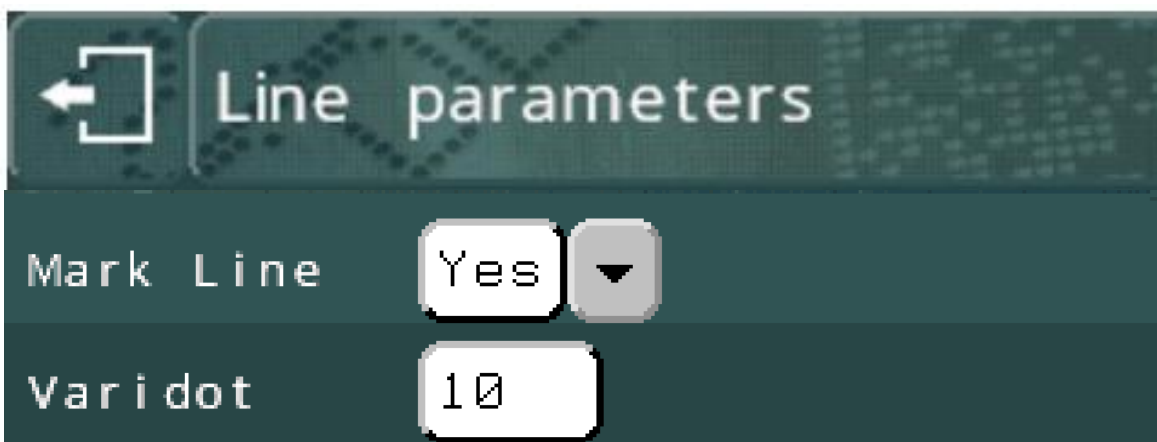
Prikafstand og kvalitet/line speed er to justeringsmuligheder, der påvirker mærkningshastigheden.

Prikafstand (Varidot = 10)

Standard sætter maskinen utrolig mange prikker tæt på hinanden for at lave flotte sammenhængende streger.

Hvis man ønsker hurtigere logomærkning man reducere antallet af prikker ved at øge afstanden mellem prikkerne.

Standard prikafstand er sat som **Varidot = 10** under **Line parameters** (tryk på **Tandhjulet** ud for linjen med logoet under **Edit Layout**), der eksempelvis kan hæves til **Varidot = 30** således at der sættes færre prikker (hvilket reducerer mærketiden) og jo større afstand der vælges jo mere prikket og mindre sammenhængende vil en streg fremstå.



Kvalitet/Line speed

Det er også muligt at justere kvaliteten under Line parameters (tryk på Tandhjulet ud for linjen med logoet under Edit Layout) ved at trække i enten **Line Speed** eller **Quality** (de er indbyrdes sammenhængende).

