

Indstillingskema

Projekt: Projekt Campus i Region Midtjylland
 Indsatsområde 2: Udvikling af socialt rum

Aktivitetsnavn Navn på aktiviteten	Aktivt fællesskab
Deltagende Uddannelsesinstitutioner / andre	GF1 på Mercantec og FGU GAME (GAME Streetmekka Viborg GAME)
Periode I hvilken tidsperiode forventes aktiviteten gennemført?	GF1-eleverne fordeles på to dage henholdsvis den 19. og 20. august 2026 kl. 10.00-14.00.
Forventede videns udbytte Hvad forventer i at opnå viden/erfaring med omkring samarbejdet?	Det er forventningen, at eleverne får et positivt kendskab til hinanden og rammerne på FGU og i GAME. Hvad angår GF-eleverne, forventes det, at de får en god oplevelse sammen i inspirerende rammer, hvor de får indsigt i FGU som institution. Hvad angår FGU-eleverne, forventes det, at de oplever succes som værter og bliver styrket som fællesskab. Det er desuden forventningen, at samarbejdet mellem underviserne fra de to institutioner vil blive udbytterigt og også vil danne grundlag for et videre samarbejde.
Projektindhold Hvad skal der ske i aktiviteten? Hvorfor og hvordan giver aktiviteten mening?	GF1-eleverne skal i forbindelse med deres opstart på Mercantec deltage i et socialt arrangement med indlagt bevægelse i rammerne hos GAME, som fysisk er placeret ved siden af FGU. Eleverne skal deltage i forskellige bevægelsesaktiviteter, som anføres af FGU-elever på holdet 'Street Crew', og de skal i mindre hold vises rundt på FGU af FGU-elever. Det overordnede formål med arrangementet er at bygge bro mellem eleverne og underviserne på de to institutioner. Som tillæg hertil får GF1-eleverne kendskab til faciliteterne og tilbuddene hos GAME, som danner rammerne for brede ungefællesskaber i Viborg.
Deltagere Uddannelsesinstitution, indgang, fagområde(r) og forventet antal deltagere fra målgruppen	Omkring 180 GF1-elever fra Mercantec og et hold FGU-elever på 'Street Crew'-holdet.

Opfølgningsskema

Projekt: Projekt Campus i Region Midtjylland

Indsatsområde 1: Udvikling af fagligt Læringsrum

Aktivetsnavn Navn på aktiviteten	
Deltagende Uddannelsesinstitutioner / andre	
Periode I hvilken tidsperiode blev aktiviteten gennemført?	
Forventede videns udbytte Hvilken viden/erfaring omkring samarbejdet opnåede I?	
Projektindhold Hvordan forløb aktiviteten, var der ændringer og hvorfor?	
Konklusion Hvordan og på hvilke måder havde aktiviteten effekt? Skal aktiviteten revideres/ udvikles, afvikles eller fastholdes?	